

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	16
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	男
称号クラス				年齢	16歳
種族	フィルボル			境遇	記憶喪失
出自(効果)	一般人			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	24	25	7	24	12	9
ボーナス	2	8	8	2	8	4	3
クラス修正	1	3	0	0	2	0	2
他修正							
能力値	3	11	8	2	10	4	5

HP	127
MP	130
フェイト	9

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンバード	10m	3	22	0	0	0	0	0
左手									
頭部	幸運の帽子		0	0	0	3	1	0	0
胸部	幸運の装束		0	0	0	7	0	0	0
補助	幸運の手袋		0	0	0	2	0	0	0
装身具	暗視ゴーグル								
能力値			11	0	8	0	4	18	8
スキル	ニンブル/フェイス/ホースマンシップ				2			3	
その他	幸運シリーズ/クイックホルスター/鍊金馬		1		2	3		2	15
総計(右)			15	22					
総計(左)					12	15	5	23	23
総計(両)									m
ダイス数			5 d	4 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10	1		11	+ 3 d
トラップ解除	11	1		12	+ 4 d
危険感知	10	1		11	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
鍊金術判定					+ d

所持品	
異次元バッグ	鍊金馬
ベルトポーチ	
クイックホルスター	
冒険者セット	
ポーションホルダー	
EXMPポーション×5	
EXHPポーション×2	
万能薬×2	
野菜×15	
ランチボックス	
理力符	

現在重量: 20
 最大重量: 24
 所持金: 192176
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンブル	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 作成時に行動値+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL×2]								
ドッジムーブ	5	2	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果: 回避と同時使用/回避の達成値+[SL+2]								
ピアシングストライク	3	5	DR直前	-	自身	自動成功	-	
効果: ダメージに+[(SL)D]								
アームズマスタリー: 魔導銃	1	-	パッシブ	-	自身	-	魔導銃使用	
効果: 武器の命中判定+1D								
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果: キャリバー取得								
キャリバーガンバード	1	-	アイテム	-	効果参照	-	-	
効果: 《キャリバー》のデータ変更								
クイックドロウ	1	2	マイナー	-	自身	自動成功	魔導銃使用	
効果: 武器攻撃の命中+1D/装備入替可能								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ回	
効果: "パッシブ/アイテム"以外のスキルを無効化								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 回避判定に+1D								
タウント	3	4	セットアップ	10m	単体	感知	-	
効果: 対象の【精神】と対決/達成値に+[SL×2]/勝利時[逆上]を与える								
ランニングショット	1	5	ムーブ	-	自身	自動成功	魔導銃使用	
効果: 戦闘移動/この効果で移動したら回避判定+1D/ラウンド終了まで								
ロングバレル	1	-	アイテム	-	-	効果参照	-	
効果: 魔導銃の命中+1/攻撃力+2/行動-2								
サイティングデバイス	1	-	アイテム	-	-	効果参照	-	
効果: 魔導銃の命中+2/行動-1								
マジックバレット	1	6	マイナー	-	自身	自動成功	魔導銃使用	
効果: 射撃攻撃ダメージ+[SL×2]/<無>属性の魔法ダメージに変更/メイン終了まで持続								

現在重量: 20
 最大重量: 24
 所持金: 192176
 預金・借金:

