キャラクター名
アレニエ・アーテラス

プレイヤー名

種族	フロウライト	種族特徴	魂の輝き、鉱石の生命、晶石の身体		
生まれ	哲学者	性別	女性	年齢	?
冒険者Lv	4	経歴	才能を絶賛されたことがある		
経験点	190		魔剣の迷宮で迷子になったことがある		
			苦労人である()		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	11			16	2
		敏捷度	9	1		15	2
体	1	筋力	15			16	2
		生命力	7	1		9	1
心	13	知力	5	1		19 + 1	3
		精神力	18			31	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	4		
セージ	3		
アルケミスト	1		
ミスティック	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 9

MP
65

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	7			

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
ルーフェリア	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ばーくめいる		
幸運は勝ち戦を授ける		

装備品		説明
頭	リボン	
耳		
顔		
首		
背中		
右手	知力の指輪	
腰		
足		
その他	知力の指輪	

装備品		説明
左手	知力の指輪	

その他メモ

アレニエ・アーテラスと言います。しばらく前に魔剣の迷宮で迷子になっているところを拾われて、
紆余曲折の後、冒険者の店で働くことになったんです。なんでも、出て来たところがちょうど魔剣の迷宮だったとか。
給仕の才能はあったみたいで、店長さんに褒めてもらったこともあります。
魔法も上手く使えますし、時々そちらの方のお仕事もあって、毎日が充実しています。
強いて悩みと言うのであれば・・・なんでかは分からないですけど、私、苦労することが多いんですよね。
ああ、そして今回も・・・(ここで途切れている

一般技能：ウェイトレス4/ハウスキーパー4/コック2

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: アレニエ・アーテラス

プレイヤー名:

一般装備品

(消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- アウェイクポーションx2 ○□□○□□
- 水着 ○□□○□□
- 盟竜点 ○□□○□□
- 心労ゲージ ○□□○□□
- ファミリア ○□□○□□
- 赤マテリアBx15 ○□□○□□
- 赤マテリアA ○□□○□□
- 器用度の指輪 ○□□○□□
- 知力の指輪x2 ○□□○□□
- ミスティックロッド ○□□○□□

所持金 165 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
竜の光輝の護り	50

名誉点 所持 38 /合計 88