

キャラクター名  
シンバル

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	学者	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	3	経歴	恥ずかしい癖を持っている		
経験点	830		異種族を恐れている (いた)		
			自分とそっくりな人を知っている		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	6	1		18	3
	敏捷度	10	2		23	3
体	筋力	4	1		6 + 2	1
	生命力	13	1		15	2
心	知力	6	1		20	3
	精神力	15	2		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	3		
セージ	3		
バード	3		

戦闘特技		
特殊楽器習熟	2-229p	p
楽素転換	2-231p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドワーフ語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○
グラスランナー語	○	○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
モラル	
春の強風	
夏の生命	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グロッパー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7		3
盾 シンバルシールド		8	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			1 5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
												2d+					
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 1	5

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 8

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	ポンチョ
右手	怪力の腕輪 筋力+2
腰	ブラックベルト 防護点+1
足	
その他	

装備品	説明
左手 指輪(魔法の発動体)	操霊魔法の行使に必要

— その他メモ		自動失敗
冒険に出た理由	失われた場所を取り戻す	チェック
靴下を集める事を趣味としているグラスランナーの青年。彼にとって靴下は親愛の証であり、本当に親しくなった人物に譲ってもらい、それを宝物としている。これは『2つで1足の靴下=離れていても繋がっている』という意味を込めての行動である。一番の宝物は両親(育ての親)の靴下であり、これらは常に鞆の中に大切にしまっている。ただし、保管には細心の注意を払ったり、飾りかたに拘る、名前や関係まで記録しているなどこか執着するような変な部分もある。エルフの友人にお願いをした際、勘違いされて追い回されたことがあり、その事から異種族、特にエルフに苦手意識を持っている。		□□□□⑤
とある場所に靴下保管所を隠していたが何者かに荒らされた。この際、自身によく似た人物を目撃しており、報復のために冒険に出た。		□□□□⑩
		□□□□⑮
		□□□□⑳
		□□□□㉑
		□□□□㉒
		□□□□㉓
		□□□□㉔
		□□□□㉕

