キャラクター名: ルル

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:土]		
生まれ	魔動機師	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	4	経歴	目標としている人がいる（いた）		
経験点	140		近所では一番の物知りだった		
			家族に魔法使いがいる（いた）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	5	4	2	20	3
		敏捷度	9	1		19	3
体	9	筋力	5			14	2
		生命力	5	2		16	2
心	12	知力	7	1		20	3
		精神力	5	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	4		
フェアリーテイマー	2		
マギテック	4		
スカウト	3		
セージ	2		
エンハンサー	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	7	7	6

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧 ハードレザー		13		4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジェザイル 魔法の武器：射程50m、装填3、ダメージ+2	2H	10	1	2d+ 8	10	12											
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
弾丸（12発）x5	○□□○□□
保存食（1週間）	○□□○□□
サーペンタインガン	○□□○□□
カエルのお財布	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□

ガンベルト	○□□○□□
収入（ここまでの）	○□□○□□
アウェイクンポーションx4	○□□○□□
魔晶石（5点）x2	○□□○□□
アウェイクンポーションx4	○□□○□□

所持金 7006 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 7

MP
36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	6			
魔動機術	4	8			

戦闘特技			
精密射撃	218 p		p
武器習熟/ガン	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
ザルツ語	○	○

装備品		説明
頭	とんがり帽子	「魔物知識判定」+1
耳	風と光の宝石のついたピアス	フェアリーテイマー<風><水>使用可
顔	ひらめき眼鏡	「見識判定」「探索判定」+1
首	火、土、水、闇の首飾り	宝石ケース入り（4つまで宝石を収納）
背中		
右手	器用度の腕輪	
腰	（小）	
足		
その他	マギスフィア（中）	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 209 /合計 209

その他メモ

【異貌】
1日に何度でも「補助動作」で瞬時にナイトメア独特の姿に変身
角が肥大化、肌が青白くなる
魔法を使う時の鎧によるペナルティが無くなる
必要な発生や動作なしで魔法発動（発動体は必要）
⇒元の姿に戻るには10秒(1ラウンド)必要

両親は他界（母は自分が生まれた時に亡くなった）
通常ならば捨て子になるところを、村一番のかつて名うての冒険者だった
魔法使いの祖父が興味半分（愛情半分？）で引き取って育ててくれた。
お陰で勉強には事欠かず、近所でも神童として畏怖されていた

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟