

キャラクター名  
久我 教夜

プレイヤー名

|        |                 |    |       |         |      |    |
|--------|-----------------|----|-------|---------|------|----|
| シンドローム | ハヌマーン<br>モルフェウス |    | ワークス  | UGN支部長A | カヴァー | 車屋 |
|        | オプション           |    | 年齢    | 35      | 性別   | 男  |
| 覚醒     | 渴望              | 衝動 | 嫌悪    | 初期侵食率   | 92   | %  |
| 出自     | 姉妹              | 経験 | 永劫の別れ | 邂逅      | 幼子   |    |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 28 |
| 肉体 | 2   | 1    | 0    |    |     | 3   | 行動値    | 8  |
| 感覚 | 3   | 0    | 0    |    |     | 3   | (非装備時) | 8  |
| 精神 | 1   | 0    | 1    |    |     | 2   | 戦闘移動   | 13 |
| 社会 | 2   | 0    | 2    |    |     | 4   | 全力移動   | 26 |

| 肉体    |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会     |    |    |
|-------|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能    | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能     | SL | 修正 |
| 白兵    | 3  |    | 射撃  |    |    | RC  |    |    | 交渉     | 1  |    |
| 回避    | 1  |    | 知覚  |    |    | 意志  | 1  |    | 調達     |    |    |
| 運転：四輪 | 4  |    | 芸術： |    |    | 知識： |    |    | 情報：UGN | 3  |    |
| 運転：   |    |    | 芸術： |    |    | 知識： |    |    | 情報：    |    |    |
| 運転：   |    |    | 芸術： |    |    | 知識： |    |    | 情報：    |    |    |
| 運転：   |    |    | 芸術： |    |    | 知識： |    |    | 情報：    |    |    |
| 運転：   |    |    | 芸術： |    |    | 知識： |    |    | 情報：    |    |    |

| 武器・コンボ      | 能力 | 命中値  | G値 | 攻撃力     | 射程 | メモ         |
|-------------|----|------|----|---------|----|------------|
| モーフィングカー    | 運転 | 3r+4 |    | 10      |    | 行動：-2、装甲値8 |
| インフィニティウェポン | 白兵 | 3r+3 | 3  | +[LV+7] |    | 脚部に装着      |
|             |    | 0    |    |         |    |            |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
|    |    |    |    |    |    |

| 所持品      |  |
|----------|--|
| 携帯電話     |  |
| アクセサリ    |  |
| コネ：UGN幹部 |  |
|          |  |
|          |  |
|          |  |
|          |  |
|          |  |

合計装甲： 0    合計回避： 0

| ロイス          |         |         |    |    |
|--------------|---------|---------|----|----|
| 対象           | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| I-10         | P 好奇心   | N 脅威    |    |    |
| テレーズ・ブルム     | P 保護欲   | N 悔悟    |    |    |
| 久我 桃子        | P 愛情    | N 悔悟    |    |    |
| Dロイス：神達の担い手  |         | N       |    |    |
| PC間ロイス：守川 弘行 | P 信頼    | N 不安    |    |    |
| 里緒           | P 庇護    | N 不安    |    |    |
| 上田           | P 信頼    | N 嫌悪    |    |    |

最大財産P: 8    残り財産P: 7

| スキル名           | SL   | コスト  | タイミング   | 射程 | 対象  | 判定 | 制限   | メモ |
|----------------|--|------|---------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング         | ★  | -    | オート     | 視界 | シーン | 自動 | -    |    |
| 効果：            | 非オーヴァードのエキストラ化                                     |      |         |    |     |    |      |    |
| リザレクト          | 0  | 1d10 | 気絶時     | -  | 自身  | 自動 | ↓100 |    |
| 効果：            | コスト分のHPで復活   |      |         |    |     |    |      |    |
| コンセントレイト：ハヌマーン | 2  | 2    | メジャー    | -  | -   | -  | -    |    |
| 効果：            | クリティカル値を-LVする。                                     |      |         |    |     |    |      |    |
| 一閃             | 1  | 2    | メジャー    | 武器 | -   | 対決 | -    |    |
| 効果：            | 一瞬で敵に近づく。組み合わせに使ったときは全力移動のあとに白兵攻撃を行える              |      |         |    |     |    |      |    |
| 吠え猛る爪          | 2  | 2    | メジャー    | 武器 | -   | 対決 | -    |    |
| 効果：            | 装甲値無視、攻撃力を-[5-LV](最大0)                             |      |         |    |     |    |      |    |
| インフィニティウェポン    | 1  | 3    | マイナー    | 至近 | 自身  | 自動 | -    |    |
| 効果：            | 武器作成   |      |         |    |     |    |      |    |
| ヴィークルモーフィング    | 2  | 2    | マイナー    | 至近 | 自身  | 自動 | -    |    |
| 効果：            | シーン終了時、ヴィークルは失う                                    |      |         |    |     |    |      |    |
| スピードスター        | 1  | 3    | セットプロセス | 至近 | 自身  | 自動 | Dロイス |    |
| 効果：            | 与えたダメージに、行動値を加える。私用したRの間、あらゆるリアクションが行えない。1シーンに一回のみ |      |         |    |     |    |      |    |
|                | ★  |      |         |    |     |    |      |    |
| 効果：            |  |      |         |    |     |    |      |    |
| 効果：            |  |      |         |    |     |    |      |    |
| 効果：            |  |      |         |    |     |    |      |    |
| 効果：            |  |      |         |    |     |    |      |    |
| 効果：            |  |      |         |    |     |    |      |    |
| 効果：            |  |      |         |    |     |    |      |    |
| 効果：            |  |      |         |    |     |    |      |    |
| 効果：            |  |      |         |    |     |    |      |    |
| 効果：            |  |      |         |    |     |    |      |    |

【プロフィール】  
 久我 教夜  
 久我教夜は妹を救えなかった。  
 薬さえ届けていれば助かったのだが、あと一步のところで妹は死んでしまった。  
 ……もっと早く行動していれば、もっと『速く』行動していれば助かったかもしれない

誰かを救うなら、遅いのは駄目だ。  
 誰よりも速く駆けつけ、誰よりも速く救う。  
 できれば、また妹のときのように悲劇が繰り返される。

久我は心の底から願った  
 ……誰も追いつけないほどの、圧倒的な速さが欲しい！！

そして、彼はオーヴァードに目覚めた。

オーヴァードに目覚めてからは、力を正しく使うためにUGNに入った。  
 同じようなオーヴァードを救うために、そして妹のような助けられるはずの命を救うために…

そうしている内に、いつの間にか支部長という地位にまで上り詰めた。

【テレーズとの関係】  
 テレーズ・ブルムとは、支部長になったときに初めて話した。