キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0〜1	対象が次に使う「アクション」のコストを-1(最低0)する
メインクラス		運命歪曲		ジャッジ	効	0〜3	コストの代わりに任意の未練に狂気点1点を加える。判定の結果は判定値に関係なく「失敗」となる。あなたを対象とした攻撃判定でのみ使用可
メインクラス		盤上の駒		アクション	2	0〜1	移動1、さらに移動させた対象の現在行動値を2減らす(移動が妨害されても行動値は減少する)。『完全解体』状態でも使用可
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	指令の『変異3パーツ』はゲットしたッ！
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		よぶんなめ		ジャッジ	1	0〜1	支援2
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2
脚		リミッター		オート	なし	自身	BP中に損傷した際、宣言することで最大行動値+2してよい。BP終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない
頭		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、任意の基本パーツ1つを追加で損傷する
		たからもの		オート	なし	なし	