

キャラクター名 ファス プレイヤー名 _____

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	操霊術師	性別	女	年齢	7 (外見14)
冒険者Lv	14	経歴	憧れる冒険者がいる←助けてくれた2人組の冒険者		
経験点	4730		大きな勘違いをしている 大きな失敗をしたことがある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7	19		33	5	グруппラー	11	バード	1
体	7	敏捷度	2	7		16	2	ソーサラー	7	アーティザン	2
		筋力	9	23		39	6	コンジャラー	14		
心	13	生命力	2	9		18	3	レンジャー	9		
		知力	6	31		50+2	8	セージ	7		
		精神力	2	13		28	4	エンハンサー	7		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	武器習熟A/格闘	IB31 p
投げ攻撃	225 p	武器習熟S/格闘	IB31 p
カウンター	2120 p	魔力強化	IB32 p
鎧貫き	IB39 p	魔力撃強化	IB32 p
ルーンマスター	IB34 p	魔法拡大/数	IB39 p
治癒適性	2122 p	武器の達人	IB31 p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
魔力撃	227 p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
巨人語	○	
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
ミアキス語	○	
ソレイユ語	○	
バジリスク語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
アンチボディ	
メディテーション	
マッスルベアー	
スフィンクスノーレッジ	
デーモンフィンガー	
ジャイアントアーム	
レジスタンス	
HP増強/+5	
能力値増強/+2	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グруппラー	11	16	13	17
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要値			
		ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		15	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グруппラー	合計値	14	3	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ゴッドハンド	1H拳	15	+2	2d+ 18	10	20	45										
防護点+1、魔法の発動体加工、イグニタイト加工、																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+ 14	3	60
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 15	2d+ 0	2d+ 17	2d+ 20	91	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	7	18			
操霊魔法	14	25			
深智魔法	7	25			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	ヴェール風になってる。魔物知識判定に+1
耳	
顔	
首	
背中 野伏のセービングマント	抵抗失敗時の魔法ダメージ-4
右手 正しき信念のリング	
腰 不撓のバックル	
足	
その他アーティザンソング3	固有MP15【HP増強/+5、能力値増強/+2、】

装備品	説明
熊さんのインテリアニマルサック	探索、危険感知、畏感知、魔物知識に+1
左手 叡智の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
教会の下に冷凍保存されていた少女。 感情が欠如しており、よく眠る。 一人称は、ない。返事は淡泊。好奇心は強い。	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㊸
【裏設定的なあれこれ】 魔神の生贄として作られたハイマンの少女。なので、魔神と会うとある命令が入力される。 生贄にされかけていた時に助けられる。	

