キャラクター名
長月 雅　（ながつき　みやび）

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン キュマイラ	ワークス	格闘家	カヴァー	大学生
オプショナル	ノイマン	年齢	21	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	憎悪	初期侵食率	34 %
出自	名家の生まれ	経験	戦いの日々	邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0	5		10
感覚	1	0	0			1
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	41
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				
		0				
決闘者の剣	白兵	10r+2	3	7		対象が[対象：単体]の場合攻撃力＋4する。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ウェポンケース	
思い出の一品	
コネ：手配師	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
“業師（スペシャリスト）”	P	N		
神月綾香	P 親近感	N 疎外感		
五繍乙女	P 好意	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P：	0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：ハヌマーン	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	C値-lv（下限値７）							
電光石火	2	3	メジャー/リアク	-	-	-	-	
効果：	ダイス+[lv+1]。使用後HP-1d。							
鉄風乱舞	1	3	メジャー	武器	単体	対決	リミット	
効果：	攻撃力＋[肉体]。							
一閃	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	全力移動後白兵攻撃。							
フルパワーアタック	3	4	セットアップ	至近	自身	自動	80	
効果：	ラウンド中攻撃力+[lv*5]。ラウンド中行動値０。							
復讐の刃	1	6	オート	至近	単体	対決	-	
効果：	組み合わせ不可。リアクション放棄で対象へ白兵攻撃をする。C値-lv（下限値7）、攻撃に対してリアクションを行えない。							
マルチウェポン	1	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	武器二つ使用可。達成値-[5-lv]。							
ライトスピード	1	7(5+2)	マイナー	至近	自身	自動	100	
効果：	メジャーアクションを２回行える。C値＋１、１シナリオ１回							
軽攻	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	壁や水の上も走れる。							
獣の直感	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：	鋭敏な知覚を持っている。天候や地震など予測できる。GMは知覚による判定を行わせて良い。							
効果：								
効果：								
効果：								

「一緒にさせてもらう長月だ。世間知らずな所で迷惑をかけると思うがよろしく頼む。」
「幼い頃から教えられてな。武芸百般は一通り収めている。――道を塞ぐというのなら容赦はしない。力づくで通らさせてもらうぞ」

誕生日　：９月９日
好きな物　：修行
嫌いな物　：常軌を逸した修行・都会の地図
imagesong　：『拍手喝采歌合』『IDEAL WHITE』

■経歴
完全に外界と遮断された山奥に存在する長月本家にて生まれ育った少年。一子相伝の体術を伝承し、世の中に存在する『人以外の魔物』を滅する事を生業とする長月家の長男として生まれた彼はその大きくとも小さな世界の中で２０歳まで育った。
２１歳のある日、“ある理由”から同じ“月華十二碇家”の一つであり古来より関係の深い“神月家”へ訪問するがその際小さな事件に巻き込まれ結果ひょんな事から神月家に修行の一環として居候することになる。その後は神月家当主、神月心気の気づかいにより神月綾香と同じ都内の大学へ通う事になる。
ちなみにそれ以前も学校にはきちんと小中高通っており、片道３時間から４時間かけ通っていた。

■人物
頑固で真面目。常に一貫性があり前向きな気持ちのいい性格。
…であるが、その口調や目つきから初対面では勘違いされたり怖がられることが多い。きちんと話したり親睦を深めて行けば彼の不器用ながらも優しい人間性が解るだろう。