キャラクター名

-

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	希望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0-1	メモ参照
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	レベル3変異パーツ取得。強化値に縛られない修復が可能。
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1。何度も使える。
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	ダメージを肩代わり。何度も使える。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋2
		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋1
		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定において、判定出目＋１してもいい
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
		うで		ジャッジ	1	0	支援1
		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内で次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1（最低0）
		はらわた		オート			
		はらわた		オート			
胴		救急箱		オート	なし		メモ参照
		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ１つを修復してよい。
		だるま		オート	なし	自身	メモ参照
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
		ほね		アクション	3	自身	移動1
		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
		スチールボーン		ダメージ	0	自身	防御1
胴		手鏡		オート	なし	なし	