

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	♀
称号クラス				年齢	9
種族	ネヴァーフ			境遇	放浪者
出自 (効果)	闇の一族			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	16	9	8	7	10	6
ボーナス	5	5	3	2	2	3	2
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	7	7	4	2	2	4	2

HP	54
MP	39
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	正宗	至近	-1	10	0	0	0	0	0
左手									
頭部	鉢金					3			-1
胴部	スケイルアーマー					7			-1
補助	ファインバックラー					4			-1
装身具	金剛の鞘					3			
能力値			7	0	4	0	4	6	12
スキル	AM:刀 2HA WR		2	4					
その他									
総計(右)			8	14					
総計(左)			9	4	4	17	4	6	9
総計(両)									m
ダイス数		2 d	2 d	2 d					

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
HPポーション (ホルダー) x3	
MPポーション (ホルダー) x2	
冒険者セット	
筆記用具	
枕	
HPpot	
MPpot	

現在重量: 9 所持金: 694 預金・借金:

最大重量: 37

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
テクニックマスター	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	器用基本値+3							
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
アームズマスタリー: 刀	★	-	パッシヴ	-	自身	-	刀使用	
効果:	刀を使用した命中判定に+1dする。他のアームズマスタリーの取得不可。サムライのみが所持するカタナの扱いに熟練してるぞ。							
スピリット・オブ・サムライ	1	-	アイテム	-	自身	-	5/-	
効果:	「種別: 刀」の武器をSL個取得する。このアイテムはあなたのみ装備、使用することができる。刀はサムライの魂だ。刀は自己の成長とともにその姿を変化させる。							
ウエポンルーラー	1	-	パッシヴ	-	自身	-	5/-	
効果:	武器を使用した命中判定の達成値に+[SL+1]する。武器の扱いを完璧なものにするスキル。知り尽くしてるぞ。ウォーリアのつとめだからね。							
トゥーハンドアタック	2	-	パッシヴ	-	自身	-	5/刀装備	
効果:	「装着部位: 片」の「種別: 刀」の武器を「装備部位: 両」に変更し、「攻撃力」に+[SL*2]する。刀を両手で扱うことによって、攻撃の威力を増加させるスキル。							
トゥルーアイ	★	4	ダメージロールの直後	-	自身	自動成功	刀装備、防衛中1回	
効果:	ダメージ軽減を行う。あなたがダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージに-[武器の攻撃力/2]する(スキルなどで武器の攻撃力が上昇している場合は、それらを加えたのちに/2する)。攻撃を受け流すスキル。							
トルネードブラスト	1	6	メジャー	武器	範囲 (選択)	命中判定	3/シーン1回	
効果:	対象に武器攻撃を行う。その攻撃の対象のCL(またはエネミーレベル)が[CL+SL]以下のモブエネミーであれば、ダメージロールでダメージを与える代わりに、戦闘不能、あるいは死亡させる(使用する際にあなたが決定する)。対象がそれ以外の場合は、通常どおりダメージを与える。クリティカル・ダイスロール追加							
ストライクバック	1	4	リアクション	武器	単体	命中判定	3/シーンSL回	
効果:	対象が行った白兵攻撃に対するリアクションを、装着している武器を使用した命中判定で行う。この対決に勝利した場合、対象に[CL*5]のHPを与える。なお、対象の攻撃はあなたに自動的に命中する。対象が行った攻撃の処理は通常どおり行う。攻撃を受けながら、同時に相手を切り裂くスキル。							
スマッシュ	★	5	マイナー	-	自身	自動成功	1/-	
効果:	ダメージ増加を行う。白兵攻撃のダメージに+[筋力]する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。渾身の力を込めて攻撃するスキル。力が強いほど強力なダメージを叩き出すことができる。							
アスレチック	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	登攀や跳躍を行う【筋力】判定に+1dする。身体を動かすことが得意なことを表すスキル。							
シックスセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	奇襲攻撃を受けた時、判定に-1dされることなくリアクションを行える。鋭い勘により、身の危険を感知し、不意な攻撃に対して的確に反応することが可能であることを表すスキル。							
レストタイム	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	3/ナリオ1回	
効果:	シーン終了時に使用する。HP・MP回復を行う。[HP]と[MP]を[2D+CL]点回復する。次のシーンまでに時間の経過が少ない、休憩できる状況ではないなどの理由で、GMはこのスキルの使用を却下してもよい。使用が認められなかった場合は、使用回数には数えない。							
エンラージリミット	★	-	パッシヴ	-	自身	-	1/-	
効果:	携帯品の重量制限が【筋力基本値*2】になる。あなたは日頃から身体を鍛えている。その結果、大量の荷物を運ぶのも苦にならないのだ。							
効果:								

かげがうすいぞ。
むくちだぞ。
しゃべるとききはひらがなだぞ。
きゅうにねむるのろいにかかってるぞ。ただしまくらがあればどこでもねられるぞ

「ひらかにすとって なに？」
「ちょっと かんじで しゃべったこと あるで」
「ぶれぶれなきやらに ぶれない」
「なむさんだー」
(すやり)