

キャラクター名 アルネス=アッシュブリンガー (Aluneth=Ashbringer) プレイヤー名 _____

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+2]		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	4	経歴	才能を絶賛されたことがある		
経験点	200		両親に愛されて育った ガキ大将だった		

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	9			14	2				
体	13	敏捷度	8			13	2	レンジャー	2		
		筋力	4			17	2				
		生命力	4			17	2				
心	12	知力	12			24 + 1	4				
		精神力	10	1		23	3				

戦闘特技		1-280p			p
ターゲットィング	1-280p				p
魔法拡大/数	1-289p				p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔法文明語	○	○

技能	基本	基本	基本	基本	追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	0				
グラブラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾		必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー			15		5
盾						1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能				合計値	0	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
防護点+1				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+ 0	6	29
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 7	35	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	8			

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手	知性の指輪
腰	_____
足	_____
その他	_____

装備品	説明
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
左手	_____
_____	_____
_____	_____

練技/呪歌/騎芸/賦術		

その他メモ	自動失敗
冒険の理由 一攫千金を狙って	チェック □□□□⑤
ちょっとチャライ若者風な世にも珍しいリルドラケンのナイトメア。 田舎のリルドラケンの村で生まれた彼は、大らかな種族と村民皆家族のような風習で差別も無くすくすく育ち、何の不便も不幸も無く生きてきたこれまたナイトメアにしては珍しい半生。	□□□□⑩
幼いころから魔法の才能があり、周りのリルドラケンの子供の腕力や体力の代わりに魔力でプイプイ言わせており、無事やんちゃなガキ大将化。	□□□□⑮
そんな彼が年を取れば野心を持ち始めるのも当然のことだろう。成人すると冒険者を目指し、一人前になったら馬車いっばいの宝を持って村に帰ってくると両親に約束し、街へと旅立った。	□□□□㉔
	□□□□㉔
	□□□□㉔

