

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン		ワークス	UGN支部長C	カヴァー	
	パロール					
オプション			年齢		性別	
覚醒			衝動		初期侵食率	0 %
出自			経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	1	0	0			1	行動値	11
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	11
精神	3	1	3			7	戦闘移動	16
社会	2	0	0			2	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	3		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:わからせ	3		情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0	
ロイス		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
		Dロイス“複製体-ディアリケイト”	P	N		
			P	N		
			P	N		
			P	N		
			P	N		
			P	N		
			P	N		
			P	N		
最大財産P:		6	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
時間凍結	1	5	イニシアチブ	至近	自身	自動	100↑	
効果: メインプロセスを行なう/HP-20/シナリオ1回								
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動	100↑	
効果: C値+1/メジャーアクションを2回行なう/シナリオ1回								
斥力跳躍	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 飛行状態で戦闘移動する/移動距離+[LV*2]m								
コンセ:ハヌマーン	3	2	メジャー	-	-	-		
効果: C値-Lv(下限値7)								
振動球	1	3	メジャー	視界	-	対決		
効果: 射撃攻撃+LV/装甲無視								
D:災厄の炎	3	4+2	メジャー	至近	範囲(選択)	対決		
効果: 射撃攻撃+[LV*3]/対象と射程を変更不可								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								