ヤー名

メイン	<b>/</b> クラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポー	トクラス	アルケミスト	Lv.1:	アルケミスト	性別	男
称号:	クラス				年齢	51
種	族	ネヴァーフ			境遇	紛失
出自(効果)	冒険者				目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	15	7	9	7	9	15
ボーナス	4	5	2	3	2	3	5
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正							
能力値	4	7	3	4	4	3	5

HP	58
MP	53
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ハンドグレネード	-	0	6	0	0	0	0	0
左手	手提げバッグ								
頭部	サークレット					2			
胴部	パッデッドアーマー					7			-1
補助	ファインバックラー				1	4			-1
装身具	高級研究道具								
	能力値		7	0	3	0	3	7	9
スキル						3			
その他									
	総計(右)		7	6					
総計(左)			7	0	4	16	3	7	7
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力值	スキル	その他	合計	ダイス	マ数
トラップ探知	4			4	+ 2	d
トラップ解除	7			7	+ 2	d
危険感知	4			4	+ 2	d
エネミー識別	4			4	+ 2	d
アイテム鑑定	4			4	+ 2	d
魔術判定					+	d
呪歌判定					+	d
錬金術判定					+	d

所护	寺品
ハンドグレネード*2	万能薬
ベルトポーチ	
バックパック	
ポーションホルダー	
手提げバッグ	
冒険者セット	
ランタン	
HPポーション*5	

現在重量: 14

24 所持金: 95 預金・借金: 最大重量:

所持品										
ハンドグレネード*2	万能薬									
ベルトポーチ										
バックパック										
ポーションホルダー										
手提げバッグ										
冒険者セット										
ランタン										
HPポーション*5										
MPポーション*15										
毒消し*2										

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ			
アダマント	*	-	パッシヴ	-	自身	-					
効果:			作	成時に物理	里防御力+3						
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中					
効果:											
インベナム	3	6	武器攻撃	-	自身	自動					
効果:			ダメージを	を与えると	毒(SL)を与	える。					
ハンドグレネード	1	-	アイテム	-	自身	_					
効果:			ハンドグレ	ノネード(P							
グレネード:ポイズン	3	4	マイナー		自身		HG使用				
効果:					毒(SL)を与	える。					
エリクサー	1	-	パッシブ		自身	_					
効果:					の効果に+ -						
ポーションピッチ	1	3	メジャー			錬金術					
効果:					を対象に使						
シンセサイゼーション	1	5		-	自身	自動					
効果:					2個同時に						
マグニフィケーション	1	6	メジャー		,						
効果:					ピーションを	使用。					
トキシコロジー	1	-	パッシブ		自身	_					
効果:				える毒の							
インタラプト	1	-	割込	17071	単体	自動	シナ1				
効果:				スキル無							
ラーニングポーション	1	-	パッシブ	_	自身	-					
効果:					ンの効果に	+1D					
アームズマスタリー:錬金術	1	-	パッシブ	-	自身	-					
効果:		1			命中判定+1	D <sub>o</sub>					
ストライクスロー	1	-	パッシブ		自身						
効果:		I	投射のダメー	−ジ+[SL*	3, 32,-	E+10m。					
リムーブトラップ	1	_	Pa	-	自身	_					
効果:			<b>-</b>	ラップ解	余に+1D。						

**両親が共に冒険者で、何度かついて行ったことなどもある。** 

錬金術師としての才能に長けており、薬品の扱いが得意。

**幼少の頃、両親が取得した物品から最高の錬成レシピを思いついたが、同時に命の危険もあったために持ち帰りを断念。** その場所は災害的な何かで地殻変動っぽい感じで詳細な場所は不明となっている。

成人後は自分も冒険者として過ごしており、かつて失くした品を再度見つけられるよう力をつけようとしている。 なお、「ドク」は本名ではなく、本人がそう呼ぶよう周りに言っている。

楽天家で大概のことは何とかなると思っている。

自身は荒事には向いていないことは自覚しているので、冒険の際はどこかのパーティーに一時的に加わっている。

☆ キャラクター名		──	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ	
ドク			│ │ アルケミーノウリッジ	1	-	Pa	-	自身	-			
			 ────────────────────────────────────									
	所持	<b>持品</b>	エンラージリミット	1	_	Pa	-	自身	-			
			効果:				携帯品の重	量が2倍。				
			<ul><li>効果:</li><li>ファインドトラップ</li></ul>	1	_	Pa	-	自身	_			
			効果:			トラップ	深知に+1[	)。作動さ <sup>†</sup>	せない。			
			効果:									
			効果:									
			効果:									
			効果:									
			効果:									
			効果:								I	
			効果:									
			効果:	_							I	
			効果:			T					T	
			効果:	_	_	T					T	
			効果:	_							I	
			効果:		T			T	T			
			# m .									
			効果:	_								
			<u></u>									
			効果:	_					T			
			<u></u>									
			効果:	_					1			
			<u></u>									
			効果:	1					1			
			Ahm ·									
			効果:	1					1			
			効果:		Т			Т	T			
			# m .									
			効果:									