| キャラクター名 | プレイヤー名 |
|---|---|
| ビット＝ホープランド | |

| 種族 | タビット | 種族特徴 | 第六感 | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 生まれ | 魔動機師 | 性別 | 男 | 年齢 | 1歳(約17歳) |
| 冒険者Lv | 11 | 経歴 | 裏切られたことがる | | |
| 経験点 | 1500 | | かつて従者がいた | | |
| | | | 始まりの剣を探してる | | |

| | | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技 | 8 | 器用度 | 6 | 9 | | 23 + 2 | 4 |
| | | 敏捷度 | 4 | 8 | | 20 | 3 |
| 体 | 5 | 筋力 | 5 | 2 | | 10 + 2 | 2 |
| | | 生命力 | 10 | 3 | | 18 | 3 |
| 心 | 9 | 知力 | 12 | 9 | | 30 + 2 | 5 |
| | | 精神力 | 5 | 5 | | 19 | 3 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|---|---|---|---|
| シューター | 11 | | |
| マギテック | 7 | | |
| レンジャー | 9 | | |
| エンハンサー | 2 | | |

| 技能 | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|---|---|---|---|---|
| ファイター | 0 | | | |
| グラップラー | 0 | | | |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 11 | 15 | 14 | 13 |

| 鎧と盾 | | ランク | 必要筋力 | 回避力 | 防護点 |
|---|---|---|---|---|---|
| 鎧 | ソフトレザー | | 7 | | 3 |
| 盾 | | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | | |
| 回避技能 | シューター | 合計値 | | 14 | 3 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ジェザイル<br>射程50m,装填数3 | 2H | 10 | | 2d+ 15 | 10 | 15 | | | | | | | | | | | |
| デリンジャー<br>射程10m,装填数2 | 1H | 1 | 1 | 2d+ 16 | 10 | 15 | | | | | | | | | | | |
| デリンジャー<br>射程10m,装填数2 | 1H | 1 | 1 | 2d+ 16 | 10 | 15 | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| 戦闘特技 | | | |
|---|---|---|---|
| 治癒適性 | 2122p | | p |
| 不屈 | 2123p | | p |
| ポーションマスター | 2123p | | p |
| ターゲッティング | 1-280p | | p |
| 両手利き | 1-283p | | p |
| 二刀流 | 1-281p | | p |
| 射手の体術 | 2-227p | | p |
| 武器習熟A/ガン | 1-281p | | p |
| 武器習熟S/ガン | 1-281p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|---|---|---|
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| 神紀文明語 | | ○ |
| 魔動機文明語 | ○ | ○ |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 | 回避 | 防護点 | HP |
|---|---|---|---|---|---|
| 3 m | 20 m | 60 m | 2d+ 14 | 3 | 51 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 | 生命抵抗 | 精神抵抗 | MP |
|---|---|---|---|---|
| 2d+ 0/× | 2d+ 0 | 2d+ 14 | 2d+ 14 | 40 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|---|---|---|---|---|---|
| 魔動機術 | 7 | 12 | | | |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | | |
|---|---|---|
| キャッツアイ | | |
| ガゼルフット | | |
| ラピッドショット | | |

| | 装備品 | 説明 |
|---|---|---|
| 頭 | 射手のゴーグル | 従者の所有していた特注のゴーグル。サイズが少し大きく、ベルトをきつめにすれば何とかなるだろう。ビットのみ装備可能。装備時、回避+2、命中+1。回避成功回数につき、次の命中判定を+回避数とする。(上限+5まで) |
| 耳 | ディスプレイサーガジェット | |
| 顔 | ひらめき眼鏡 | 見識、探索判定＋1 |
| 首 | 首飾り(銀の銃弾) | |
| 背中 | ウェポンホルダーⅡ | |
| 右手 | 宗匠の腕輪 | |
| 腰 | ガンベルト | |
| 足 | 軽業のブーツ | |
| その他 | バレッドスリンガー | |

| | 装備品 | 説明 |
|---|---|---|
| 左手 | 叡知の腕輪 | |

その他メモ

裕福な家庭に生まれ、幼い頃から生きていくイロハを教えてくれた従者がいた。
しかし従者はある日突然姿を消した。何も言わずに消えた従者に違和感を感じつつも【裏切り】という感情を拭えなかった。
あれから数年たったある日、「始まりの剣について新情報！？」という噂が町を駆け巡る。
噂を耳にしたウサギ(仮)は、従者が口にしていた「私も昔は【始まりの剣を探していた】のです。」という言葉を思い出す。
従者が消えた手掛かりはきっとそこにある。
真実を知ることを怖がり違和感に対して見て見ぬふりをしていた日々にオサラバ！
ウサギ(仮)は真実を求め【恐怖に打ち勝つために冒険に出た！】

【銀の銃弾を扱えるようになったら一人前】と常々言われていたので、従者からダダこねて貰った銀の銃弾をお守りにして持っている。

ハンターLv２

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ビット＝ホープランド

プレイヤー名

| 一般装備品 | (消耗チェック) |
|---|---|
| 魔晶石5点分x3 | ○□□○□□ |
| 魔晶石3点分x5 | ○□□○□□ |
| 銃弾12発x5 | ○□□○□□ |
| 銀の銃弾 | ○□□○□□ |
| 冒険者セット | ○□□○□□ |
| 魔香草x3 | ○□□○□□ |
| アウェイクンポーションx3 | ○□□○□□ |
| 保存食1週間分 | ○□□○□□ |
| マギスフィア(小) | ○□□○□□ |
| 救命草x5 | ○□□○□□ |
| サバイバルコート | ○□□○□□ |
| マフラー | ○□□○□□ |
| テント | ○□□○□□ |
| マギスフィア(大「) | ○□□○□□ |
| 陽光、月光のまふ | ○□□○□□ |
| ヒーリングポーションx3 | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
|