〒キャラクタ	一名=							プレ	イヤー	-名				٦Г		スキル名	SL	コスト	タイミン	グ 射程	対象	判定	制限	メモ	
蕨の夕衣																ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-		
														効!	果:				非才	ーヴァード	のエキスト	· ラ化			
シンドロー	サラマンダー					ワーク	スUGN	UGNエージェントC カ			ブァー 高校生		<u></u> 生			リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100		
<del>                                    </del>		サ	ラマン	ラマンダー		_								効!	果:					コスト分の	HPで復活				
オプショナル 年齢			à	15		性	女性 女性		Ė	] []:	ンセン	ソトレイト:サラマンダー	2	2	め										
<b>覚醒</b>			死	死 衝動			自傷		初期侵		<b>食率</b> 34		. %	効果	果:	0	_			C値	i-lv		1004		_
出自		天》	<b>重孤独</b>		経験		記憶喪失			選込	Ē.	師匠	Ē	<b>→</b>	果:	<sup>プ</sup> ラズマカノン	5	4	め	視界 (撃力+[lv*!	 5]の射撃攻	RC ·擊	100 1		
														_		フロスバースト	3	4	_ b	(4-)3 : [:: -	1	. <u> </u>	80 1		_
			ワーク	スボ		ス成	長	他修	Œ	能力値	HP	_	31	効!				'		 【撃力+[lv* <sub>4</sub>	⊥ 1] ダイス	-2	001		_
肉体		4	0		0					4	行動値	i	5			焦熱の弾丸	1	1	め	視界	1	RC			_
感覚		0	0		1					1	(非装備時	-	5	如	果:	WW(0)1+10	<u>'</u>	'		 【撃力+[lv+	 21の射撃攻				
精神		2	1		0					3	戦闘移動		10		× ·	結合粉砕	5	4	\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \	( <del>-</del> )31[141	-10001-0	<u> </u>			_
社会		2	0		0					2	全力移動	b	20	J	果:	ጥ山 凵 ፕ// РТ		-	0)	 ダイス+lv.	<u></u> - 装田無規				_
肉体						I	精	抽		社会			- ⊢		ジン:レジェンド	5	2	ま		1 4X-1-7/1/1/1/1/1/1/1/1/1/1/1/1/1/1/1/1/1/1	<u> </u>			_	
技能	SL	修正	技		SL	修正	技能		SL	修正	技能	SL	修正		<u>ラン</u> 果:	JJ. DJ ± J			_ &	 精神達成(	 直+[l∨*2]				_
白兵				撑			RC		2					11		炎の理	*	_				RC			
回避			_	- <u></u> ]覚			意志		1		調達	1		効	果:					 人間コン[	 ]点火!w				
		芸術:				知識:		2	竹	青報:UGN	1		11												
		芸術:					知識:			竹	青報:			効!	果:			1							
運転:		芸術:					知識:	識:		竹	青報:			11											
			芸術:				知識:			竹	青報:			効!	果:										
運転:			芸術:				知識:			ń	青報:														
武器·	コンガ	Κ̈	能力	命中値	₫ G	値 攻	<b>全力</b> 射	星			メモ			7   効!	果:			1	T			_		T	
			R C	R C 8r+12			3		 5後1	+4+5	コスト2+7	スト2+7 装甲無視													
にこめ 80↑			RC	R C 8r+12			5	6後1+3+4+5 コスト			·2+11 装甲無視 ボーナス込み				果:		1					T			
さんこめ 100↑		RC	10r+1	14	4	.6	6後	後1+2+	3+5+6 コス	ト2+14 装甲無	概視 ボー	ーナス込み	<del>,</del>	<b>.</b> .											
														XI)	果:							T		T	
D#	_		ть	*+m		1.00 /-	· ÆL				, _			- - - -	<b>.</b>										
防具			価格	装甲	쁘	避行	劉				くモ ー			XVJ	果:										_
																の朱。彼女の記憶はそこから て、その眼は朱色の中で青く			ケザだかそうし	たけわばいけ	たい気がし	て 彼女は炎	に毛を伸げ	1 . <i>t</i> =	
								北井田	a . T	0	合計回避	.	0	+											
所持品							0	ロゴ凹姫・				彼女は山火事の焼け跡から救助され、数日間を病院で過ごした。様々な検査の結果、事件以前の記憶を失っていること、火事のほぼ中心地にいたにもかかわらず 外傷がほとんどないことが分かった。													
コネ:要.			,											J Iz		から助け出された無傷の少女。時期から、自分の周りに一つ、					ードの存在	と、自分がる	そのオーヴァ	ードとして覚醒していることを知らる	きれ
情報収集チーム							対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 消費						UG	iN(こ所	f属した後は、しがらみがない	ことを	利用され情	報部隊で主に信	E務にあたって				イドと出会い、能力の扱いなどについ		
							奇妙な隣人 P N								流を深めていった。そんな折、 で噂されていた『人魂』伝説:					火の玉が『1	ノネゲイドヒ	<b>ニーイング』</b>	と呼ばれる存在であること、それがタ	く事	
							フィン・ブースロイドP 尊敬 N 脅威						₽ P	火の玉		ちは、	「ひとりで	は寂しいだろう	」と考えたの				形作り、周囲に舞わせるようになった	ĉ.	
					<b>↓                                    </b>	中桐 湊 P 好奇心 N 無関心						感情	青に乏	しい性格で、他者と積極的に	かかわ							の田米ともなった。 未熟さからくるものであり、本来は如	子奇		
						御厨テイネ P 幸福感 N 嫉妬						1 100	心の強い性格であることがうかがえる。												
						儺根 底才 P 友情 N 敵愾心							~概略~												
						占部 宏昌 P 親近感 N 敵愾心						とある山火事で死にましたが生き返りました その後はUGNに拾われた的なことを考えている													
							南	雲	尚弥	P i	遺志 N 頻	兼悪		┛ 覚醒	遅が火	)近辺で噂になっていた『人魂 事であったからか特に高温に;	対し高	い耐性を持っ		こます					
				最大則	最大財産P: 6 残り財産P: 2						感情	青を取	得して行く過程みたいなんや	りたい											