キャラクター名
スダマ

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス		**Lv.1:**		**性別**	
称号クラス				**年齢**	Lv1
種族	地霊			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	8	7	5	7	5	6
ボーナス	4	2	2	1	2	1	2
クラス修正	0	1	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	4	3	3	1	3	1	2

HP	29
MP	17
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			3	0	3	0	1	6	9
スキル									
その他									
総計(右)			3	0	3	0	1	6	9 m
総計(左)			3	0					
総計(両)			3	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	1			1	+ 2 d
アイテム鑑定	1			1	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 12	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
突撃	★	HP3	攻撃	1	単体	6+3d		
効果： 対象一体に打撃属性の+2Dダメージを与える(9+4d)								
物理マスタリア	1	-	-	-	-	-		
効果： 打撃攻撃に+1D								
地霊の加護	1	-	-	-	-	-		
効果： 命中判定に+感知								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

突撃　対象一体に打撃属性の+2Dダメージを与える(9+4d)

斬撃□ 打撃□ 貫通□ 火炎□ 氷結□ 電撃□ 疾風□ 破魔□ 呪殺
弱□ 耐□□ 弱□□ 弱