

キャラクター名
 水岸 光 (みなぎし ひかる)

プレイヤー名

| | | | | | | | |
|--------|-------------------|----|------|-----|---------|------|-----|
| シンドローム | エンジェルハイロウ オルクス | | ワークス | UGN | エージェントA | カヴァー | 清掃員 |
| | オプション | | 年齢 | 24 | | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 犠牲 | 衝動 | 自傷 | | 初期侵食率 | 32 % | |
| 出自 | 安定した家庭 | | 経験 | 失恋 | | 邂逅 | 借り |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 24 |
| 肉体 | 0 | 1 | 0 | | | 1 | 行動値 | 10 |
| 感覚 | 4 | 0 | 0 | | | 4 | (非装備時) | 10 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 戦闘移動 | 15 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 30 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 1 | | 射撃 | | | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 6 | | 調達 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|----------------|----|-----|----|-----|----|--|
| <聖光返還> (100%↑) | | 0 | | | | 相手からのダメージ+10D・暴走付与・受けたダメージを跳ね返す Dロイス+3+6 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | |
|----------------|--|
| 聖痕 (デモンズシード) | |
| 光の軌跡 (ミーミルの覚書) | |
| 能力訓練: 【社会】 | |
| コネ: 手配師 | |
| 携帯電話 | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|-----------------|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| <先行種> | P - | N - | | |
| 後輩、駿河崎 怜二 | P 庇護 | N 憐憫 | | |
| 自傷、のインフィニティ・コード | P 憧憬 | N 疎外感 | | |
| ≡ | P | N | | |
| ≡ | P | N | | |
| ≡ | P | N | | |
| ≡ | P | N | | |

最大財産P: 6 残り財産P: 0

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|----|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| 領域の盾 | 1 | 4 | オート | 至近 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果: DR直前に宣言・対象にカバーリングを行わせる・1シーンLv回 | | | | | | | | |
| 妖精の手 | 3 | 4 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果: 判定ダイスの出目一つを10に変更・1シナリオLv回 | | | | | | | | |
| 力の法則 | 3 | 4 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | 100% | |
| 効果: DR直前に宣言・ダメージを+[Lv+1]Dする・1ラウンド1回 | | | | | | | | |
| 隠された世界 | 1 | 1D10 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | 100% | |
| 効果: 「対象: 単体」以外の攻撃判定直前に宣言・対象を単体に変更・1シナリオ1回 | | | | | | | | |
| ミスディレクション | 2 | 5 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果: 範囲攻撃の判定直前に宣言・攻撃を「対象: 単体」にする・1シナリオLv回 | | | | | | | | |
| 鏡の盾 | 6 | 9 | オート | 効果 | 効果 | 自動 | 100% | |
| 効果: 自身HPダメージ適用時宣言・そのダメージと同値相手はHPダメージを受ける・1シナリオ1回・[Lv×20]点まで | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

レギュレーション: 基本・上級・IC・EA・LM・HR・RW

数年ほど前のあるレネゲイド関連事件で保護された隻腕の青年。
 元々は非オーヴァードであったが、その一件のせいでオーヴァードとなっらしい。

性格は温厚で平々凡々。右腕が無い事を除けば、至って普通の何処にでも良さそうな青年。
 現在はN市で清掃員兼事後処理班として活動しており、オーヴァード戦闘の事後処理が基本的な仕事。
 かつて「自傷、のインフィニティ・コード」と呼ばれる存在と接触したが、その詳細は不明。
 本人のオーヴァード能力もその一件で覚醒したらしいが、UGN曰く「本人から詳しい話を聞いても詳細が分からなかった」らしい。

能力は「対象物を光への変換」。ばら撒いた因子を基点に対象物を光に変換、それを使った目くらましや攻撃補助を行う。
 また、敵の攻撃そのものを無理矢理光に変え、相手へと跳ね返す事が出来る。

 PC ロイス: P:/N:
 カヴァー/ワークス: /
