

キャラクター名
ゾーニャ・クラシックス

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	参謀	性別	女	年齢	古典資料
冒険者Lv	11	経歴	投獄されたことがある		
経験点	2350		引きこもっていたことがある のめり込む趣味がある		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	5	-4	19	3
	7	敏捷度	7	7		24	4
		筋力	3	8		18	3
	13	生命力	1	16		24	4
精神力		10	14	20	62+2	10	

技能	Lv.	技能	Lv.
セージ	11		
エンハンサー	5		
ウォーリーダー	11		
グリモワール	11		

戦闘特技			
ルーンマスター	1B34 p	防具習熟S/非金属鎧	1-282p
鋭い目	2120p	鷹の目	1-280p
弱点看破	2121 p	クリティカルキャスト	2-233p
マナセーブ	2123 p	魔法拡大/数	1-289p
ターゲットィング	1-280p		p
魔法収束	1-291p		p
魔法制御	1-291p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
武器習熟S/スタッフ	1-281p		p
武器の達人	3-212p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
バルカン語	○	
バジリスク語	○	
ノスフェラトゥ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
メディテーション	怒濤の攻陣V：颱風	
ストロングブラッド	強靱なる丈陣IV：激生	
アンチボディ		
ビートルスキン		
スフィンクスノレッジ		
軍師の知略		
堅陣の構え		
怒濤の攻陣II：旋風		
強靱なる丈陣II：精定		
怒濤の攻刃III：旋刃		
強靱なる丈陣III：心清		
怒濤の攻陣IV：輝斬		
強靱なる丈陣IV：賦活		
怒濤の攻陣IV：爆焰		

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	聖色の十二単		12		12
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	合計値				0 15

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
入門の魔導書	1H			2d+ 0		0												
入門の魔導書 予備	1H			2d+ 0		0												
戦旗槍 (ジャベリン) 抵抗系	1H		-1	2d+ -1		0	10											
伊邪那美の黄泉杖 浮いてる	1H	10	3	2d+ 3	12	6	20											
ソーサラスタッフ 魔法行使判定+2	2H			2d+ 0		3												
戦旗槍 (ジャベリン) 攻撃系	1H			2d+ 0		0												
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 0	15

HP
58

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 25	2d+ 21

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 17

MP
100

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
秘奥魔法	11	23			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	まもち+1
耳	
顔 学者の眼鏡	セージ技能判定+1
首 魔法王の魔導兵証	オーパーツ
背中 サバイバルコート	
右手 知力腕輪	
腰 勇者の証 (心)	敗北者の証
足	
その他 知力指輪	

装備品	説明
左手 マナリング	魔法ダメージ+1

その他メモ	自動失敗
だいぶ昔から生きているナイトメアヒッキー。 若い頃は異端実験とか理論提唱とかで牢屋にぶち込まれたこともあるけどヒッキーなので特に問題なかった。 私有蔵書が増えてきたのでそろそろ見聞を広めるために外を見て回ろうと外出ツアーを始めたのが最近(ナイトメア基準)の話。	チェック □□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑱
一般技能 〈ライブラリアン(司書)10〉〈スカラー(学者)7〉〈ヘルルディスト(紋章学者)5〉〈リンギスト(通訳)3〉 〈ジパニアパティシエ5〉〈ウィッチドクター3〉〈ドラッグメイカー2〉〈コック2〉	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓

