

キャラクター名  
アデット

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	吟遊詩人	性別	女	年齢	14
冒険者Lv	7	経歴	A-6-1 神の声を聞いたことがある (と信じている)		
経験点	2680		B-3-2 何かの大会で優勝したことがある C-4-5 濡れ衣を着せられたことがある		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	5	4		21 + 1	3
体	0	敏捷度	8			20 + 1	3
		筋力	2			2	0
心	13	生命力	14	4		18	3
		知力	4	1		18	3
		精神力	16	5		34	5

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	7		
レンジャー	1		
バード	7		
アルケミスト	3		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
特殊楽器習熟	2-229p		p
終律増強	2-227p		p
呪歌追加	2-228p		p
スキルフルプレイ	2-234p		p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	
妖精語	○	
グラスランナー語	○	○
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
モラル	
レジスタンス	
終律:春の強風	
終律:冬の寒風	
アトリビュート	
ブレイク	
終律:蛇穴の苦鳴	
終律:華の宴	
終律:草原の息吹	
パークメール	
パラライズミスト	
ヒールスプレー	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	鈍重なクロスアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ミューズのホルン	2h			2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
41

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 12

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	蝙蝠の耳飾り
顔	
首	
背中	
右手	巧みの指輪
腰	アルケミーキット
足	
その他	

装備品	説明
左手	俊足の指輪

その他メモ	自動失敗
冒険に出た理由	チェック
1-5 破産したから	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑱
	□□□□㉔
	□□□□㉙
	□□□□㊳
	□□□□㊸

