キャラクター名

未完成

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	なし	自身	ターン終了時、宝物破壊時、狂気を受けない
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	庇う可能
メインクラス		業躯		オート	なし	自身	バトル終了時パーツ二つ修復
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターン何度でも可
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵2+切断
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1爆発無効
				オート			