キャラクター名: セオル

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+3]		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	30
冒険者Lv	12	経歴	忘れられない恐怖を体験したことがある		
経験点	4680		己に何らかの誓いを立てている		
			裕福な家に生まれた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	11	12		28	4
		敏捷度	7	6		18	3
体	13	筋力	6	6		25	4
		生命力	4	8		25	4
心	12	知力	12	17		41 + 2	7
		精神力	8	10		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	10		
ソーサラー	12		
セージ	7		
エンハンサー	5		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	10	14	13	14
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナタイト加工のイスカイアの魔導鎧		23		8
盾	マナタイト加工のタワーシールド		20		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	13	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライズウェイブ[17/1] 専用化ライロックソード。イグニダイト加工済み。魔力撃時ダメージ+2。魔法の発動体	1H両	17	2	2d+ 17	10	16	22										
ライズウェイブ[17/2] 同上	2H	17	2	2d+ 17	10	16	32										
コズミックレイ[1/1] 専用化スパイラルホワイトロッド。ランク効果で装備時ラダメージ+2。非ランク効果でルシェロイネ秘伝使用可。	1H	1	1	2d+ 16	12	14	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

タフネス	2122 p		p
ルーンマスター	IB34 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
魔法収束	IB39 p		p
魔法制御	IB32 p		p
魔力撃	IB39 p		p
魔力撃強化	IB32 p		p
魔法拡大/確実化	IB38 p		p
	p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○
フェイダン	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 13	11

HP
78

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 15	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 18

MP
68

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	12	19			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	まもち+1
耳		
顔	異形の面	MP回復。異貌中は回復速度上昇＆HPも回復
首	ポーションインジェクター	スカーレットポーション
背中	ドミネイターズマント	生死、生命、精神抵抗+1
右手	叡智の腕輪	
腰	血晶石の腹帯	被ダメージの10分の1をMPとして溜める。
足		
その他	知性の指輪	

装備品		説明
左手	知性の指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン		
ストロングブラッド		
メディテーション		
アンチボディ		
スフィンクスノレッジ		

その他メモ

「性格（ＲＰ方針）」
・寡黙。だがしゃべるとどこか気品を感じるような感じを意識。
・全身鎧装備時は、ダークナイト時代からの癖で常に異貌してるが兜の角で誤魔化している。
・逆に鎧を脱ぐと異貌を解く模様。本人なりの切り替えスイッチになってる模様。ちなみに脱いでるときは基本半裸である。

「設定」
・元は貴族の生まれだが、幼いころに蛮族の襲撃にあい自分以外虐殺され、ナイトメアであった自分だけ捕獲された。＞経歴3
・その後『紫闇の国 ディルフラム』まで連れていかれ、5歳～15歳までの間は地獄の奴隷生活を味わった。＞経歴1
・成人年齢に達してから、奴隷生活から抜けるために蛮族側のナイトメア（ダークナイト）としてしばし暗躍することに。
・暗躍の際、人族であるのを利用され街などに送り込まれたことがある。その頃は奴隷に戻りたくない恐怖から逃走できなかった。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
セオル

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
【冒険者道具類】	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
インクx2	○□□○□□
布	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
防寒着	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
【消耗品】	○□□○□□
保存食1週間分x20	○□□○□□
マナチャージクリスタル（3点）x5	○□□○□□
マナチャージクリスタル（5点）x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
陽光の魔符（+1）x2	○□□○□□
陽光の魔符（+2）x2	○□□○□□
陽光の魔符（+3）	○□□○□□
	○□□○□□
月光の魔符（+1）x2	○□□○□□
月光の魔符（+2）x2	○□□○□□
月光の魔符（+3）	○□□○□□
	○□□○□□
スカーレットポーションx3	○□□○□□
熱狂の酒x8	○□□○□□
	○□□○□□
知性の指輪x3	○□□○□□
巧みの指輪	○□□○□□
	○□□○□□
【ダンジョン陣形術Ｉ】	○□□○□□
	○□□○□□
【その他】	○□□○□□
なんか貯金	○□□○□□
赤い輝石のエンブレム	○□□○□□
補填	○□□○□□
	○□□○□□
雷幻獣の角の欠片	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

キャラクター名
セオル

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□