

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_  
ヴァルメ

種族 ナイトメア 種族特徴 異貌、弱点[土、銀+3]  
生まれ 戦士 性別 男 年齢 18  
冒険者Lv 7 経歴 ・罪を犯したことがある  
経験点 500 ・育ての親がいる  
・知られたくない秘密がある

能力値 A-F 成長 他修正 能力値 ボーナス  
技 7 器用度 11 4 22+2 4  
敏捷度 8 3 18 3  
体 15 筋力 6 7 28+2 5  
生命力 5 4 24 4  
心 8 知力 5 13 2  
精神力 10 18 3

技能 Lv. 技能 Lv.  
ファイター 7  
レンジャー 1  
エンハンサー 1  
アルケミスト 1  
ライダー 5

戦闘特技  
タフネス 2122 p  
武器習熟/スピア 221 p  
頑強 218 p  
全力攻撃 225 p  
武器習熟II/スピア 221 p  
言語 会話 読文  
交易共通語 ○ ○  
ドレイク語 ○  
汎用蛮族語 ○  
魔動機文明語 ○ ○

練技/呪歌/騎芸/賦術  
マッスルベアー  
HP強化  
チャージ  
高所攻撃  
タンDEM  
人馬一体  
ヴォーパルウェボン

技能 レベル 基本 命中力 基本 回避力 基本 追加ダメージ  
ファイター 7 11 10 12  
グラップラー 0  
フェンサー 0  
シューター 0

鎧と盾 必要ランク 筋力 回避力 防護点  
鎧 ブリガンディ 18 -1 7  
盾 タワーシールド 17 2  
回避技能 ファイター 合計値 9 10

武器 用法 必要筋力 命中修正 命中力 C値 追加ダメージ 威力  
ヘビーランス 1H 25 -1 2d+ 10 10 18 40

制限移動 通常移動 全力移動 回避 防護点 HP  
3 m 18 m 54 m 2d+ 9 10 75  
魔物知識/弱点 先制力 生命抵抗 精神抵抗 MP  
2d+ 7/X 2d+ 0 2d+ 11 2d+ 10 18

魔法技能 Lv. 魔力 魔法技能 Lv. 魔力

装備品 説明  
頭  
耳  
顔  
首 ネックウォーマー マフラーと首掛けの中間のようなもの  
背中 野伏のサーマルマント 温度変化耐性、火、水氷ダメージ-1 雪国でも問題無し。  
右手 剛力の腕輪 筋力+2 砕くと筋力+14  
腰 ブラックベルト 防護+1 古い傷が幾つもある。  
足 ブーツ 革のブーツ。耐久性重視。  
その他アルケミーキット とある街で休息中に暇潰しに覚えた。

装備品 説明  
迷彩ローブ 野外での隠密、尾行判定+2 枯葉のような色合い。  
左手 宗匠の腕輪 器用+2 砕くと器用+14

— その他メモ — 自動失敗  
ヴァルメ チェック  
男/18歳 □□□□⑤  
一般技能:ローリマー/馬具職人 Lv2 □□□□⑩  
経歴: □□□□⑬  
人間生まれのナイトメア。生後間もない頃、祖国を滅ぼされドレイクに拾われる。(理由は酔狂な話だが、同じ角ありで我々バルパロイと近い存在だろうから、育てれば力になるという理由) □□□□⑰  
その後、集落で育てられ戦士として育つ。軍馬「ベリル」はそのころからの付き合い。 □□□□⑲  
拾いの親のドレイク、フェドロフ卿には気に入られていたが、その子供のドレイク2世、シモノフには疎ましがられていた。 □□□□㉑  
□□□□㉓  
□□□□㉕  
□□□□㉗

