

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン サラマンダー		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	オプショナル		年齢	17歳	性別	女
覚醒	犠牲	衝動	闘争	初期侵食率	32	%
出自	名家の生まれ	経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	34
肉体	3	1	2			6	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	7		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	4		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破邪顕正の太刀	白兵	6r+6	3	11		特殊能力: ダメージ3D10増加+暴走+侵蝕値2D10増加

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1	-	-	

所持品	
コネ: 噂好きの友人	
思い出の一品	

合計装甲: 1 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
破邪顕正	P	N		
風祭 椿	P 尊敬	N 恐怖		
両親	P 誠意	N 不安		
九頭竜 響	P 好奇心	N 隔意		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト: ハヌマーン	2		メジャー					
効果: C値- [LV] (下限値7)								
吠え猛る爪	1	2	メジャー	-	-	白兵	-	
効果: 装甲無視-攻撃[5-IV]								
音速攻撃	3	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果: 攻撃ダイス+ [LV] 個								
氷盾	3	3	オート	自身	-	-	-	
効果: ガード値+[lv*5]								
炎の刃	5	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果: 攻撃力+ [LV×2]								
クロスバースト	3	4	メジャー	-	-	シンドローム	80%	
効果: 攻撃力+ [LV×4] 判定ダイス-2個								
炎の理	★	-	メジャー	至近		自動	-	
効果: 炎を作り出すエフェクト								
軽功	★		常時	至近	自身	自動		
効果: 垂直な壁や水面を走れるエフェクト								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

先祖代々、和を重んじてきた家系で産まれた女の子。
 京都の小さな神社生まれでいつも和服か巫女服を身に纏っている。
 厳しい躰を受けて育ったためか、人前ではきっちりしているが、
 一人の時や心を許した人の前だと急情の頂点を極めた甘ちゃん墮落人間となる。
 服は脱いだら脱皮したかの如く脱ぎっぱなし、こたつに潜ったら口をあけてみかんを入れてもらう姿はさながら母鳥に餌をねだる雛鳥である。
 そんな姿を知っている姉は「どうしてこれで人前だときっちりできるのかしら…風祭家七不思議のひとつだわ…」と頭を抱えていたりいなかったり。
 食べることが大好きで見知らぬ土地であっても食べ物匂いに釣られてはあっちはぶらぶらこっちはぶらぶら。
 最終的には迷子になるところまでがお約束。