

キャラクター名
真宮寺さくら

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	剣士	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	-103500				

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9		12	30	5
体	8	敏捷度	9		18	36	6
		筋力	10		12	30	5
心	4	生命力	10		6	24	4
		知力	12		38	54	9
		精神力	12		26	42	7

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	11		
プリースト	11		
マジテック	6		
スカウト	9		
エンハンサー	9		

戦闘特技	
ルーンマスター	IB34 p
トレジャーハント	2120p
ファストアクション	2123p
影走り	2120p
武器習熟A/ソード	IB31 p
魔力撃	IB39 p
武器習熟S/ソード	IB31 p
マルチアクション	IB39 p
魔力撃強化	IB32 p
武器の達人	IB31 p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ガゼルフット	
メディテーション	
デーモンフィンガー	
ジャイアントアーム	
スフィンクスノレッジ	
ケンタウロスレッジ	
リカバリア	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本	基本	基本	基本	追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	0				
グラブラー	0				
フェンサー	11	16	17	16	
シューター	0				

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	風切りのサーコート(和装仕様)		12	1	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値	18	3	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
霊剣荒鷹	2H	15	2	2d+ 18	8	21	50										
魔剣。魔力に反応して威力が同値だけ上昇する。元々の威力は33。																	
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	-19300	預金・借金	G
-----	--------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	38 m	114 m	2d+ 18	3	57

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	11	20			
魔動機術	6	15			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	15	93

装備品	説明
頭	赤いリボン(聖印)
耳	
顔	マジスフィア(小)
首	
背中	マジスフィア(大)
右手	
腰	紫の帯
足	
その他	フローティングスフィア(大)

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔