

キャラクター名 不動ベルナルド	プレイヤー名
--------------------	--------

種族	人	レベル	1
ジョブ	ディバインナイト	カオスレート	+1
国籍	性別	男	年齢
24歳			
クラブ	部	クラス	年
組			
経緯	憧憬：ヒーローに憧れ、なりたと思った		
好き	アニメ、子ども		
嫌い	悪魔、犬		

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 17
学力	8	2	10	2d+ 3	アウル	上限： 3
青春力	12		12	2d+ 4		
政治力	10	2	12	2d+ 4		
	0			2d+		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
1 基本武器			威力1 射程1
2 デュエリングシールド		盾	射程0 威力3 装甲1 精度2
3 安全ヘルム			装甲2 物理制限 堅牢2
4 ホイッスル		一般	イベントシーンで使用可能。登場していないキャラを一人、アウル消費なしで登場させられる。使うとなくなる。
5 メイド服		一般	アシスト時、失敗、大失敗に関係なく振り直しができる。一セッションで一回のみ可能。
6 牛乳		一般	同じシーンに登場している一人の変調を2つ回復する。使うとなくなる。

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

授業	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	生存訓練	人体防衛学	防壁陣	タウント	通常授業
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1 1 1	1 1 1	1 1 1	1 3 1	1 1 1
使用回数	使用回数	使用回数	使用回数	使用回数	
○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 常駐	○ 常駐	○ 常駐	○ 補助	○ 常駐	
生命力の限界値が【授業レベル×5】点上昇。	ガード判定時、達成値に【授業レベル×1】点上昇。	装甲の値が【授業レベル×2】点上昇。	射程内のキャラクターがダメージを受けたときに使用できる。ダメージを受けたキャラクターを一人目標を選び、目標の受けたダメージを肩代わり。【授業レベル+目標に対する好意点】分のダメージをこのとき軽減する。	学力の修正値が【授業レベル×2】点上昇する。	

授業後	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	個人授業	委員会			
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1 1 1	1 1 1	1 1 1	1 1 1	1 1 1
使用回数	使用回数	使用回数	使用回数	使用回数	
○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 計画	○ 計画	○ 計画	○ 計画	○ 計画	
チェックの入っていない授業を選び、学力で判定し、成功したらその授業にチェックを入れられる。1回のセッションに【授業レベル×1】回使える。	政治力の修正値が【コミュレベル×2】点上昇する。				

専攻	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1 1 1	1 1 1	1 1 1	1 1 1	1 1 1
	使用回数	使用回数	使用回数	使用回数	使用回数
	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 計画	○ 計画	○ 計画	○ 計画	○ 計画	

成長	効果	選択回数
能力上昇	能力3つの値に+1	
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる	
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる	
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる	

成功度表
～10 失敗
11～14 1
15～19 2
20～24 3
25～29 4
30～ 5