キャラクター名
春日　恭二

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | キュマイラ<br>エグザイル | ワークス | その他A | カヴァー | FHエージェント（春日） |
| オプショナル | ブラム＝ストーカー | 年齢 | 40 | 性別 | ♂ |
| 覚醒 | 生誕 | 衝動 | 闘争 | 初期侵食率 | 120　% |
| 出自 | 名家の生まれ | 経験 | 敗北 | 邂逅 | 欲望：栄光 |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 5 | 1 | 0 | | | 6 |
| 感覚 | 1 | 0 | 1 | | | 2 |
| 精神 | 0 | 0 | 3 | 5 | | 8 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |

| | |
|---|---|
| HP | 40 |
| 行動値 | 10 |
| (非装備時) | 11 |
| 戦闘移動 | 16 |
| 全力移動 | 32 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 4 | | 射撃 | | | ＲＣ | 4 | | 交渉 | | |
| 回避 | 3 | | 知覚 | 3 | | 意志 | 3 | | 調達 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：動物 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 破壊の爪 | 白兵 | 11r+4 | 1 | 10 | | 素手のデータを変更 |
| イージスの盾 | | 0 | 1+3d10 | - | | オートアクションで使用 |
| 不屈の一撃 | 白兵 | 11r+4 | - | 13 | | 装甲無視　範囲(選択)　HP12回復 |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| インターセプトアーマー | 10 | 5 | - | -1 | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 5 | 合計回避： | 0 |

所持品

| | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

ロイス

| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
|---|---|---|---|---|
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P:　4 | 残り財産P： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果：非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果：コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセ:キュマイラ | 2 | 2 | メジャー | - | - | - | - | |
| 効果：C値-Lv(下限7) | | | | | | | | |
| 獣の力 | 1 | 2 | メジャー | 武器 | 単体 | 対決 | - | |
| 効果：攻撃力+[Lv*2] | | | | | | | | |
| オールレンジ | 1 | 2 | メジャー | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果：判定ダイス+Lv個 | | | | | | | | |
| 渇きの主 | 2 | 4 | メジャー | 至近 | 単体 | 対決 | - | |
| 効果：装甲無視　HP[Lv*4]回復　素手限定 | | | | | | | | |
| 血の宴 | 1 | 3 | メジャー | - | 範囲(選択) | 対決 | - | |
| 効果：攻撃の範囲を範囲(選択)に変更　シナリオLv回 | | | | | | | | |
| 破壊の爪 | 1 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果：素手のデータを変更 | | | | | | | | |
| ハンティングスタイル | 1 | 1 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果：戦闘移動を行う(離脱可能)　1シーンLv回まで | | | | | | | | |
| イージスの盾 | 2 | 3 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果：ガード値を[＋Lv]Dする | | | | | | | | |
| 瞬間退場 | 1 | - | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果：シーンから退場する | | | | | | | | |
| 蘇生復活 | 1 | - | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果：死亡を回復しHP１で蘇生　シナリオ１回 | | | | | | | | |
| 猫の瞳 | ★ | - | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果：暗闇を見通せる | | | | | | | | |
| 異能の指先 | ★ | - | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果：相手の記憶を読み取る | | | | | | | | |
| かしずく歯車 | ★ | - | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果：血流を操作し精密作業を行える | | | | | | | | |

[プロフィール]
ファルスハーツのエージェント。ある事件以来、UGNに敗北を続けている。
失敗続きだが、不屈の精神と並外れた生命力により何度でも立ち上がる。
元マスターレイス（現オールドレイス）の右腕だった過去の栄光に縋り
いつか、再び輝かしい栄光を取り戻そうとあがき続けている。
同じ春日でも未央の方は優秀かつ、時折底知れなさを見せてるのに対し
40代の春日は名前を聴くだけで一部から鼻で笑われる愛されポジション。
今は、現マスターレイス連中の玩具兼パシリをしながら自分探し中。
がんばれ春日、事件簿の春日は輝いてたよ。定年で退職金出るといいね。