

キャラクター名
サキミタマ・ヨロズ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	射手	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	6	経歴	有名人の友達がいる。		
経験点	1380		父親が旅に出ている。 家族に冒険者がいる。		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	12		4	25 + 1	4
敏捷度	8		5	22	3
筋力	12		4	21	3
生命力	6		3	14	2
知力	9		2	18	3
精神力	8		3	18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	6		
コンジャラー	2		
スカウト	5		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技	消費	効果
トレジャーハント	2120p	p
ターゲットィング	1-280p	p
狙撃	1-293p	p
武器習熟A/ボウ	1-281p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	消費	効果
マッスルベアー		
キャッツアイ		
パラライズミスト		

名誉アイテム	点数
スポッタードール専用化	50
えびら専用化	50
名誉点所持	20 /合計 120

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	6	10	9	9

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		13		4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ファストボウ 射程30m	2H	20		2d+ 10	10	10	35										
ショートスピア 射程10m	1H投	10	-1	2d+ 9	10	9	15										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
アウェイクポーション	○□□○□□
マテリアルカード赤Ax9	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
矢x68	○□□○□□
銀の矢x10	○□□○□□

ヒーリングポーションx4	○□□○□□
マテリアルカード赤Ax4	○□□○□□
器用の指輪	○□□○□□
麻薬	○□□○□□
薬x5	○□□○□□
所持金	214 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	22 m	66 m	2d+ 0	4	34

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 8	2d+ 8	2d+ 9	26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳 スポッタードール	狙撃命中判定+2
顔	
首	
背中 サバイバルマント	
右手 器用の指輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他 えびら	24本収納

装備品	説明
左手 器用の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕