

キャラクター名
 剣 雅刀 (つるぎ まさと)

プレイヤー名

| | | | | | |
|--------|----------------|------|-----|-------|-----|
| シンドローム | キュマイラ キュマイラ | ワークス | 高校生 | カヴァー | 高校生 |
| オプション | | 年齢 | 22 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 素体 | 衝動 | 破壊 | 初期侵食率 | 32% |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 37 |
| 肉体 | 6 | 1 | 1 | | | 8 | 行動値 | 3 |
| 感覚 | 0 | 0 | 1 | | | 1 | (非装備時) | 3 |
| 精神 | 0 | 0 | 1 | | | 1 | 戦闘移動 | 8 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 16 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 4 | | 射撃 | | | RC | 2 | | 交渉 | | |
| 回避 | 2 | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: 噂話 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|-------------|----|-------|----|------|----|--------------------------------------|
| 素手 | 白兵 | 8r+4 | 1 | LV+8 | | 《破壊の爪》後のデータ |
| 獣爪撃(100%未満) | 白兵 | 12r+4 | | 13 | | C値8 《完全獣化》《破壊の爪》使用後 侵蝕値4 (組み合わせ ①+③) |
| 獣爪撃(100%以上) | 白兵 | 13r+4 | | 16 | | C値7 《完全獣化》《破壊の爪》使用後 侵蝕値4 (組み合わせ ①+③) |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | |
|------------|--|
| コネ: 噂好きの友人 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | |
|-----|---------|---------|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | 消費 |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |

最大財産P: 4 残り財産P: 3

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---------------------------|----|------|-------|----|-----|--------|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト:キュマイラ | 2 | 2 | メジャー | - | - | シンドローム | | |
| 効果: クリティカル値を-LV(下限値7) | | | | | | | | |
| 完全獣化 | 3 | 6 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: シーン中、【肉体】のダイス+ [LV+2] | | | | | | | | |
| 獣の力 | 2 | 2 | メジャー | - | 単体 | 〈白兵〉 | | |
| 効果: 攻撃力+[LV×2] | | | | | | | | |
| 破壊の爪 | 1 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 素手のデータを変更 | | | | | | | | |
| ハンティングスタイル | 2 | 1 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 戦闘移動する。シーンLV回 | | | | | | | | |
| 神獣撃 | 2 | 2 | メジャー | 至近 | 単体 | 〈白兵〉 | | |
| 効果: 完全獣化時LV+4D 使用後解除 | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |