

キャラクター名  
久保田 打馬

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー
	キュマイラ				
オプション			年齢	性別	
覚醒	犠牲	衝動	加虐	初期侵食率	159 %
出自			経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	120
肉体	6	1	0			7	行動値	13
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	13
精神	0	0	1			1	戦闘移動	18
社会	2	0	0			2	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC	1		交渉		
回避	6		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
野獣本能	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
進化の大爪	4	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: 《完全獣化》の効果中のみ使用できる。白兵攻撃の攻撃力+lv*3								
ワイルドグロース	3	3	セットアップ	至近	自身	自動	リミット	
効果: セットアッププロセス時に完全獣化を使用できる。								
完全獣化	4	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 【肉体】の判定ダイス+lv+2								
破壊の爪	11	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 種別:白兵 技能:白兵 攻撃力:+lv+8 ガード:1								
ハンティングスタイル	4	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 移動できる								
究極獣化	6	4d10	マイナー	至近	自身	自動	120	
効果: 《完全獣化》の効果中のみ使用できる。ダメージ+lvD、装甲値+10								
コンセ:キュマイラ	3	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-lv								
獣の力	6	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果: 攻撃力+lv*2								
増腕	3	2	メジャー	武器	範囲(選択)	白兵	ピュアリード	
効果: 範囲に変更								
パーフェクトサクセス	3	4d10	メジャー/リアクション	-	自身	効果参照	120	
効果: あらゆる判定に組み合わせることができる。C値-lv								
スピードアップ	10	-	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 行動値+lv								
蘇生復活	1	-	オート	至近	自身	自動	-	
効果: HP1で復活								
魔獣の証	5	4d10	オート	至近	自身	自動	120	
効果: 戦闘不能後復活。lv*10まで回復								

固定地  
12+12+19+6d10

白兵、回避  
17dx@10+4

