

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	Lv.1:		レベル	10
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	男
称号クラス				年齢	20
種族	ヴァーナ			境遇	師匠
出自 (効果)	錬金術師			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	7	21	20	28	24	8
ボーナス	2	2	7	6	9	8	2
クラス修正	0	0	0	3	3	1	1
他修正							
能力値	2	2	7	9	12	9	3

HP	65
MP	131
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ブーストシールド		0	0	0	9	0	-1	0
左手	赤き斜陽の剣	至近	0	5	0	0	0	-1	0
頭部	闇夜の帽子					2			
胴部	バニッシュローブ				-1	6	-5		
補助	叡智の指輪					2			
装身具	奥義書								
能力値			2	0	7	0	9	19	7
スキル								1	5
その他									
総計(右)			2	0					
総計(左)			2	5	6	19	4	18	12
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	12			12	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	12			12	+ 2 d
エネミー識別	9			9	+ 2 d
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d
魔術判定	9			9	+ 3 d
呪歌判定	9			9	+ 2 d
錬金術判定	2			2	+ 2 d

現在重量: 15
 最大重量: 20
 所持金: 262959
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャー	20m	単体	魔術	1	
効果: この魔法の魔術判定に+1D。「7D+40」の風魔法攻撃								
エフィシエント	5	-	パッシヴ	-	自身	-	5	
効果: 効果をダイスで求めるスキルとパワーに有効。魔法攻撃・HP/MP回復・ダメージ増加/軽減の「分類:魔術」に+10								
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: 魔術判定に+1D								
エアリアルセイバー	5	-	パッシヴ	-	自身	-	5	
効果: 風属性魔法の魔法攻撃ダメージに+20								
マジックフォージ	3	2	DR直前	-	自身	自動成功	3	
効果: 条件: シーン1回。魔法ダメージに+6D								
マジックブラスト	3	3	ムーヴ	-	自身	自動成功	3	
効果: メインで使用するメジャー単体魔術を「対象:単体」から「範囲(SLx2)」に出来る								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1	
効果: 条件:メイジ、シナリオ1回。魔法攻撃と同時に使用。魔法攻撃を「対象:単体※」にし、ダメージに+「CLx10」								
ディジニ・ブリーズ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: 風属性の魔法攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、攻撃対象の【物理防御】に-10する(最低0)。ラウンド終了まで持続。								
ジャッジメント	1	-	戦闘前	視界 場面(選択)	自動成功	1		
効果: 対象の行動値に+2。自身選択不可。対象はスキル効果を拒否しても良い。								
フォローアップ	1	5	効果参照	20m	単体	自動成功	5	
効果: 条件: シーンSL回。対象が判定ファンブルした直後に使用。ダイス数の変更無しに振り直しを行う。								
アドバイス	1	-	判定直前	20m	単体	自動成功	5	
効果: 条件: シナリオ2回。対象が判定を行う直前に使用。その判定に+1Dする。自身対象不可。								
ディスマントル	1	8	セットアップ	20m	単体	知力	5	
効果: 対象の【知力】と対決を行う。勝利した場合、対象の【物理】及び【魔法】防御力に-3(最低0)する。ラウンド終了まで持続								
テンペスト	1	12	メジャー	20m	単体	魔術	1	
効果: この魔法攻撃の判定に+1D。7D+55の風魔法攻撃を与える。								

親から錬金術による知識を詰め込まされたが、薬品よりも魔術へ関心を持ち、そっちの道を選んだ。
 その際に師となる人物を見つけ修行をし、魔術を会得した。
 単独でもそれなりになんとかなるレベルまで行った所で、とある心残りを探すために旅に出た。

