キャラクター名
剣　雅刀（つるぎ　まさと）

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | キュマイラ<br>キュマイラ | ワークス | 高校生 | カヴァー | 高校生 |
| オプショナル | | 年齢 | 17 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 素体 | 衝動 | 破壊 | 初期侵食率 | 32 % |
| 出自 | 待ち望まれた子 | 経験 | 実験体 | 邂逅 | 神城早月 |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 6 | 1 | 1 | | | 8 |
| 感覚 | 0 | 0 | 1 | | | 1 |
| 精神 | 0 | 0 | 1 | | | 1 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |

| | |
|---|---|
| HP | 37 |
| 行動値 | 3 |
| (非装備時) | 3 |
| 戦闘移動 | 8 |
| 全力移動 | 16 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 4 | | 射撃 | | | ＲＣ | 2 | | 交渉 | | |
| 回避 | 2 | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：噂話 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 素手 | 白兵 | 8r+4 | 1 | LV+8 | | 《破壊の爪》後のデータ |
| 人刃一体-壱 | 白兵 | 13r+4 | | 13 | | C値8 《完全獣化 》《破壊の爪》使用後　侵蝕値4　(組み合わせ　①+③) |
| 人刃一体-凶 | 白兵 | 14r+4 | | 16 | | C値7 《完全獣化 》《破壊の爪》使用後　侵蝕値6　(組み合わせ　①+③+⑥) |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

| 所持品 | |
|---|---|
| コネ：噂好きの友人 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| 神城早月 | P　誠意 | N 劣等感 | | |
| 剣の家 | P 連帯感 | N　食傷 | | |
| ユニコーン | P　執着 | N　殺意 | | |
| 剣　大和（兄） | P　遺志 | N　悔悟 | | |
| PC | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P:　4 | 残り財産P：　3 |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果：非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果：コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト：キュマイラ | 2 | 2 | メジャー | - | - | シンドローム | | |
| 効果：クリティカル値を-LV(下限値7) | | | | | | | | |
| 完全獣化 | 3 | 6 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果：シーン中、【肉体】のダイス+［LV+2］ | | | | | | | | |
| 獣の力 | 2 | 2 | メジャー | - | 単体 | 〈白兵〉 | | |
| 効果：攻撃力+[LV×2] | | | | | | | | |
| 破壊の爪 | 1 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果：素手のデータを変更 | | | | | | | | |
| ハンティングスタイル | 2 | 1 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果：戦闘移動する。シーンLV回 | | | | | | | | |
| 神獣撃 | 2 | 2 | メジャー | 至近 | 単体 | 〈白兵〉 | 80↑ | |
| 効果：完全獣化時LV+4D　使用後解除 | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |