

キャラクター名  
海馬 瀬人

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ モルフェウス		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	
	オプション		年齢	18?	性別	男
覚醒	探求	衝動	解放	初期侵食率	32	%
出自	疎まれた子	経験	喪失	邂逅	恩人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	23
肉体	1	0	0			1	行動値	25
感覚	5	1	0	6		12	(非装備時)	25
精神	1	0	0			1	戦闘移動	30
社会	1	0	0			1	全力移動	60

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	8		交渉		
回避	1		知覚			意志	7		調達	5	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
光使い	P	N			
旧友	P 懐旧	N 偏愛			
テレーズ・ブルム	P 慕情	N 脅威			
小さな生物	P 感服	N 無関心			
上田晋也	P 同情	N 劣等感			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	12	残り財産P:	6		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:エン	2	2	メジャー	-	自身	自動	-	
効果: クリティカル値を下げる(7)								
光の手	1	2	メ/リア	-	-	-	-	
効果: 判定を感覚に変更								
パラライズ	3	2	メジャー	視界	範囲(選択)	対決	-	
効果: 射撃攻撃:硬直 シーンLv回								
ペトリファイ	3	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: 射撃攻撃:行動値-Lv*2								
光の指先	3	2	メ/リア	-	-	-	Dロイス	
効果: 判定ダイスLv+2								
砂の刃	1	1	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: 攻撃Lv+2 ガード値-5								
幻惑の光	1	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: 射撃攻撃:放心								
守りの砂	1	2	リア	至近	自身	対決	-	
効果: このエフェクトを組み合わせるとドッジができる								
リフレックス:モル	2	2	リア	至近	自身	-	-	
効果: リアクションのC値-Lv(下限7)								
滅びの光	3	3	メジャー	-	-	対決	-	
効果: 攻撃+Lv*3 対象:単体不可								
スポットライト	1	-					-	
効果:								
壁抜け	1							
効果:								
効果:								

粉碎!玉砕!大喝采!!