

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ナイト	Lv.1:		レベル	14
サポートクラス	モンク	Lv.1:	ウォーリア	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	30	13	8	8	21	21	11
ボーナス	10	4	2	2	7	7	3
クラス修正	3	1	2	0	0	2	0
他修正							
能力値	13	5	4	2	7	9	3

HP	175
MP	98
フェイト	8

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	草薙剣			33				-1	
左手	ナイトシールド					18	25	-1	
頭部	セレスチャルヘルム				-1	5	4	-1	
胴部	セレスチャルアーマー				-2	12	5		
補助	セレスチャルポイントアーマー				-3	6	3		
装身具	女神のネックレス						4		
能力値			5	0	4	0	9	11	18
スキル			1			6	3		
その他									
総計(右)			6	33					
総計(左)			6	0	-2	47	53	8	18
総計(両)			6	33					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
鏡の剣	
ウェポンケース	守護者の剣
キャップライト	
HPポーション×13	
MPポーション×7	
ハイHPポーション×6	
ハイMPポーション×5	
冒険者セット	
バックパック	
軍馬	
はちみつ×4	

現在重量:	49	所持金:	5	預金・借金:	
最大重量:	65				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
フルディフェンス	1							
効果:								
プロボック	3							
効果:								
ディフェンダー	5							
効果:								
プレッシャー	1							
効果:								
ボルテクスアタック	1							
効果:								
カバーリング	1							
効果:								
カバームーブ	3							
効果:								
アラウンドカバー	2							
効果:								
アイアンクラッド	5							
効果:								
スティールクラッド	5							
効果:								
インバルネラブル	1							
効果:								
ソウルバスター	1							
効果:								
インデュア	1							
効果:								

メモ	
----	--

