ギルド名

ギルドマスター

| レベル | 1 | 成長点 | | 次レベル | 0/10 |
|---|---|---|---|---|---|

| ギルドメンバー | CL | 種族 | メイン | サポート | 参考 |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| フードの意地 | | | |
| 武の白 | | | |
| ガル | | | |
| 氷結耐性 | | | |
| 電撃ガードキル | | | |
| 電撃ハイブースター | | | |
| 疾風ハイブースタ | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | 軍資金： | |
| | | | |

| スキル名 | Lv | タイミング | 効果 |
|---|---|---|---|
| | | | |

強化合体の場合種族は変わらず合体元の悪魔Bの一番高い能力と二番目に高い能力が悪魔Aの能力に+3ずつされ、悪魔Bのレベル×3分の経験値を取得し、スキルを一つ継承する、ただし悪魔同士のレベル差が5以下でないと強化合体は行えない
悪魔Bが基本レベルより上がっていれば合体するごとにHPMPの好きな方を5上昇させる

斬 打 貫 火 氷 電 風 破 呪