

キャラクター名
金剛大和

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス サラマンダー	ワークス	傭兵	カヴァー	元將軍
オプション		年齢		性別	女性
覚醒	渴望	衝動	闘争	初期侵食率	33 %
出自	名家の生まれ	経験	永劫の別れ	邂逅	協力者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3	1	0			4	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志			調達		
運転:	2		芸術:			知識:			情報: 軍事	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
炎天連刃	白兵	10r+2		23		C値-3、侵蝕13
斬鉄無刃	白兵	23r+2		45		装甲無視、C値-3、侵蝕17
軍刀・安綱		0	3	12		インフィニティウェポンで作成
塵殺一刃	白兵	10r+2				範囲(選択)、命中時、トループ即死、侵蝕7

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
石のバラ		8			部下たちの墓標。

所持品	
思い出の一品(部下たちの写真)	

合計装甲: 8 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	消費
遺産継承者: 祈りの造花P		N	
災厄	P 遺志	N 悔悟	
神城黒恵	P 信頼	N 嫉妬	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
インフィニティウェポン	5	3	マイナー					
効果: 武器作成								
咎人の剣	3	4	メジャー					
効果: 攻撃力+LV×5								
コンセ:モルフェウス	3	2	メジャー					
効果: C値-LV								
ジェノサイドモード	2	3	メジャー					
効果: トループ滅殺								
フレームタン	1	2	メジャー					
効果: 射程を視界に変更、攻撃力-5+LV								
氷盾	3	2	オート					
効果: ガード値+LV×5								
サポートデバイス	3	6	セットアップ				80↑シナリオ3回	
効果: 肉体に+LV×2個ダイスを増やす								
クリスタライズ	3	4	メジャー				100↑シナリオ3回	
効果: 攻撃力+LV×3、装甲無視								
炎神の怒り	3	3	メジャー/リアクション			肉体		
効果: 判定ダイス+LV+1、HP3消費								
メタルフュージョン	1	4	マイナー				シーン1回	
効果: LV+2個+感覚分のHP回復								
鮮血の一撃	1	2	メジャー					
効果: LV+1個の判定ダイス追加、HP2消費								
不燃体	★							
効果: 熱に減法強くなる								
炎の理	★							
効果: 炎を作り出せる								

災厄時に自らの部下がジャームとなり、世界に散り散りとなっていた。軍も解体されてしまったため、個人で部下の始末をつけるべくノアに協力をしている。

安綱と銘を打ったサーベルを用いた戦闘を行う。サラマンダーの能力を用いて刃を薄く伸ばし長距離の斬撃を行う。