

キャラクター名  
アビー=アモン

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	軽戦士	性別	女性	年齢	15歳
冒険者Lv	5	経歴	C-1-4：かつて従者がいた		
経験点	700		A-1-5：罪を犯したことがある C-5-4：魔剣の迷宮で迷子になったことがある		

技	14	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	1		25	4
体	1	敏捷度	11	2		27	4
		筋力	5	1		7	1
心	10	生命力	15	3		19	3
		知力	2			12	2
		精神力	15			25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
スカウト	3		
セージ	1		
ライダー	3		

戦闘特技		武器習熟A/投擲	1-281p		p
		スローイング	2-228p		p
		ターゲットィング	1-280p		p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
攻撃阻害	
高所攻撃	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 67 /合計 67	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	9	9	6
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点			
鎧	クロスアーマー		1	0	2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値	10	2	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スリング 射程30m	1H投	2	1	2d+ 10	10	7	12										
ストーン 射程20m/打撃武器・スリング用の球	1H投	1	1	2d+ 10	11	7	1										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
テント	○□□○□□
防寒着	○□□○□□

食事代	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
所持金	8665	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	27	81	2d+ 10	2	34

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	5/3	2d+	7	0
		2d+	8	2d+
			9	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	ブレードスカート 4差以上で回避したら威力10、C値9で反撃
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
かつて従者がおり、その従者と一緒になり立ち入り禁止の魔剣の迷宮に入り、迷子になった拳闘従者は行方不明になってしまった。そんな前科一犯のアビーでございます	○□□□⑤
一人称：私 ○○だわ と女性らしい口調で話す。	○□□□⑩
PL：龍崎風炎	○□□□⑮
名前：アビー=アモン	○□□□⑳
ステータス	○□□□㉑
▼能力値+ボーナス▼	○□□□㉒
器用:24(4) 敏捷:24(4)	○□□□㉓
筋力:7(1) 生命:18(3)	○□□□㉔