キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	9
サポートクラス	ウォーロック	**Lv.1:**	ファランクス	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自 **(効果)**				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	20	9	8	24	8	16	6
ボーナス	6	3	2	8	2	5	2
クラス修正	0	0	0	2	2	2	0
他修正							
能力値	6	3	2	10	4	7	2

HP	84
MP	95
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	精霊剣；地			16					
左手	スピリットシールド					4	3	-1	
頭部									
胴部	クリスタルスーツ				-2	19			
補助	スピリットマント					4			
装身具	スピリットリング								
能力値			3	0	2	0	7	6	11
スキル									
その他									
総計(右)			3	16					
総計(左)			3	0	0	27	10	5	11
総計(両)			3	16					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	10			10	+ 2 d
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d
魔術判定	10			10	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 20	所持金： -18500	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキルーつを修得。ただし幸運基本値-3								
フェイ：ヴァルキリー	1	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法ダメージに+3								
アーマーアデプト	5		パッシブ					
効果： ダメ+［SL*3］								
ファランクススタイル	1		パッシブ					
効果：								
ファランクスクラッシュ	1	3	ムーブ	-	自身	自動		
効果： ダメ+知力								
スタイル：キドウ	5	6	効果参照	-	自身	自動		
効果： 魔法ダメ攻撃と同時に使用。ダメ+［SL*3］								
エレメンタルウェポン	1	3	セットアップ	-	自身	魔術		
効果： 精霊剣取得								
エレメンタルガード	1	4	DR直後	-	自身	自動	防御中1回	
効果： ダメ-［武器攻撃力/2］								
ソードマジック	1	5	レガシー	効果参照	単体※	魔術		
効果： 対象に白兵攻撃。攻撃後離脱								
フォワードムーブ	1	3	イニシアチブ	-	自身	自動	ラウンド1回	
効果： 戦闘移動。突入のみ								
ブーストサイン	1	5	マイナー	-	自身	自動		
効果： 〈地〉属性魔法攻撃魔法ダメ+知力								
マイスター：魔術判定	1		パッシブ					
効果： 魔術判定+1D								
アースバレット	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： ［2D+5］〈地〉スリップ								
コンセントレイション	1		パッシブ					
効果： 魔術判定+1D								
リゼントメント	1		効果参照	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果： 魔攻と同時使用「対象：単体※」ダメ+［CL*10］								

キャラクター名

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ストップガード	5	7	リアクション	-	自身	自動		
効果：ダメ-［(SL)D］								
	1							
効果：								
レガシーサイン	1		パッシブ					
効果：								
フェイス：グランアイン	1		パッシブ					
効果：ダメ+2								
イミューンウェイト	1		パッシブ					
効果：防具の「移動修正」が0未満の場合0に								
バイタリティ	1		パッシブ					
効果：HP+CL								
スペシャリストⅠ：地	1	F1	戦闘前					
効果：（地）属性魔術ダメ+1D。シーン持続								
スペシャリストⅡ	1	F1	スペシャリストⅠ					
効果：スペシャリストⅠの効果に命中判定+1D追加								
スペシャリストⅢ	1	F1	効果参照				シナリオ1回	
効果：〈地〉属性魔術と同時使用。「対象：場面(選択)」「射程：シーン」に変更								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								