キャラクター名: ウィンザー=ハイノット

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	female	年齢	34
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	11			20	3
		敏捷度	6	3		18	3
体	5	筋力	5			10	1
		生命力	7			12	2
心	12	知力	9	1		22 + 2	4
		精神力	4	1		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
プリースト/フルシル	4		
セージ	3		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	6	4
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾	錯乱のバックラー		1	2	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー		合計値	9	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+ 6	9	4	5										
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
挑発攻撃	1-287p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1160 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 9	3

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	8			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	まもちき+1
耳		
顔		
首		
背中		
右手	叡智の腕輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 80 /合計 80

その他メモ

成長５回
経験点+7000
所持金6000G
名誉点80
アビスシャード2個
アビスガチャ無料チケット1枚(シャードは使用)

錯乱の：自身の手番開始時1d。「１」の時近接攻撃含む「射程：接触」の対象に効果を使用する際、同じ位置(エリア、座標)上のすべてから無作為に選択

2d6+2d6+1d6+2d6+2d6+2d6 → (3 + 5)+(4 + 5)+(1)+(5 + 3)+(2 + 3)+(3 + 3)

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟