キャラクター名: 大神一郎

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	-155500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	12		12	36	6
		敏捷度	12		12	36	6
体	12	筋力	12		12	36	6
		生命力	12		12	36	6
心	12	知力	12		12	36	6
		精神力	12		12	36	6

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	13		
プリースト	11		
スカウト	9		
レンジャー	9		
エンハンサー	9		
ウォーリーダー	11		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p	足さばき	IB29 p
トレジャーハント	2120 p	鉄壁	IB30 p
ファストアクション	2123 p	ガーディアン	IB29 p
影走り	2120 p		p
治癒適正	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
両手利き	IB32 p		p
双撃	IB30 p		p
二刀流	IB30 p		p
かばう	IB36 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	強靭なる丈陣IV：清涼
マッスルベアー	鉄壁の防陣III：甲盾
ビートルスキン	鉄壁の防陣IV：無敵
メディテーション	鉄壁の防陣IV：反攻
デーモンフィンガー	強靭なる丈陣V：魔泉
ジャイアントアーム	鉄壁の防陣V：槍塞
スフィンクスノレッジ	
ケンタウロスレッグ	
リカバリィ	
堅陣の構え	
軍師の知略	
強靭なる丈陣II：安精	
鉄壁の防陣II：堅体	
強靭なる丈陣III：心清	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	13	19	19	19
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	風切りのサーコート		12	1	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		20	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
神刀滅却 決闘一基よりの預かった魔剣。雷の属性が付与されている。元々の威力は40だが、装備者の魔力に反応し、その分が上乗せされる。	1H両	18	2	2d+ 21	9	22	57										
光刀無形 魔剣。元々の威力は35だが、装備者の魔力に反応し、その分が上乗せされる。	1H両	18	2	2d+ 21	9	21	52										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 -19300 G	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	38 m	114 m

回避	防護点
2d+ 20	3

HP
75

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 17

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 19

MP
69

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	11	17			

装備品		説明
頭		
耳	<聖印>	
顔		
首	軍師徽章	
背中		
右手		
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟