キャラクター名
アナザー・ジェラルド（盾）

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | ナイト | **Lv.1:** | ウォーリア | **レベル** | 15 |
| **サポートクラス** | モンク | **Lv.1:** | ダンサー | **性別** | 男 |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | 26 |
| **種族** | ドゥアン（牙爪族） | | | **境遇** | 傷病 |
| **出自**（効果） | 闘士 | | | **目標** | 修行 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 26 | 18 | 15 | 6 | 9 | 24 | 9 |
| **ボーナス** | 8 | 6 | 5 | 2 | 3 | 8 | 3 |
| **クラス修正** | 3 | 1 | 2 | 0 | 0 | 2 | 0 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 11 | 7 | 7 | 2 | 3 | 10 | 3 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 166 |
| **MP** | 108 |
| **フェイト** | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | 素手（無手の誓い）？ | | | 22 | | | | | |
| 左手 | ナイトシールド | | | | | 39 | 46 | | |
| 頭部 | | | | | | | | | |
| 胴部 | | | | | | | | | |
| 補助 | ダイアガントレット | | | | | 7 | | | -1 |
| 装身具 | 保温瓶 | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 7 | 0 | 7 | 0 | 10 | 10 | 16 |
| スキル | | | | | | 33 | 23 | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| **総計(右)** | | | 7 | 22 | 7 | 79 | 79 | 10 | 15 m |
| **総計(左)** | | | 7 | 0 | | | | | |
| **総計(両)** | | | 7 | 22 | | | | | |
| **ダイス数** | | | 4 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| トラップ解除 | 7 | | | 7 | + 2 d |
| 危険感知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|---|---|
| HPポーション | |
| ハイHPポーション | |
| MPポーション | |
| ハイMPポーション | |
| 毒消し | |
| 冒険者セット | |
| バックパック | |
| | |
| ハイMPポーション | |
| | |
| | |

| | | |
|---|---|---|
| 現在重量： 20 | | |
| 最大重量： 57 | 所持金： 575 | 預金・借金： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ナチュラルウェポン | ★ | - | パッシヴ | - | - | - | | |
| 効果： 牙爪族、装備している「種別：格闘」の武器(素手含む)の命中修正に+1、攻撃力に+3 | | | | | | | | |
| ペネレイトブロウ | 1 | 6 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | | |
| 効果： 白兵攻撃を行う。相手の物防・魔防を0としてHPダメージを算出する | | | | | | | | |
| アサルトダッシュ | 1 | 8 | メジャー | 0Sq | 十字(選択) | 命中 | 1/シナリオ | |
| 効果： 武器攻撃を行う | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| スマッシュ | 1 | 5 | マイナー | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果： このメインプロセスで行うダメージに+【筋力】 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ダンシングヒーロー | 1 | - | 判定直前 | - | 自身 | - | 1/シーン | |
| 効果： 判定に+1D | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ステップアース | 5 | 5 | セットアップ | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果： 物防・魔防+15（SL×3） シーン終了まで | | | | | | | | |
| ダイアナザーデイ | 1 | | セットアップ | - | 自身 | 自動 | 1/シナリオ | |
| 効果： HPを150（CL×10）回復、バステ回復 | | | | | | | | |
| ネバーギブアップ | 1 | 10 | セットアップ | - | 自身 | 自動 | 1/シナリオ | |
| 効果： HPを全回復 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| カバーリング | 1 | 2 | DR直前 | - | 単体 | - | | |
| 効果： 行動済みにならずカバー | | | | | | | | |
| カバームーブ | 3 | 4 | <カバーリング> | - | 自身 | 自動 | SL回/シーン | |
| 効果： カバーリングの射程を「20m」に（使っても移動しない） | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

作成コンセプト：バカみたいな防御力

ドゥアンの男性
闘士の両親から生まれたが、病気を抱えつつもおおらかな性格に育つ
現在は両親の跡を継ぐべく修行を積んでいる
アーシアンへの興味から店に入り浸り妙な知識をつけている
酒は飲めない(飲んだらすぐに眠くなるタイプ)

その代わりお茶マニアとなり、ギルドハウスの裏で茶畑を育てている(マジカルハーブ)
普通に淹れるとMPポーションへ濃いめに淹れるとハイMPポーションになる

地球の本から妙な知識を得ている

怪力の小手を貰った。
レベルが上がったのでギルドに飾っておくことにした。
妹が使えるよになったら渡す
妹が予想以上に強くなってたから要らなくなった
今はギルドの神棚（仮）に飾ってある

怪力の小手に申し訳がなくなったのか素手で戦うことにした
無手の誓いに相当したのか、地球の書物の影響か気(オーラ)を拳にまとい攻撃することが可能となった
(CL+7)

キャラクター名
アナザー・ジェラルド（盾）

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| アイアンクラッド | 5 | 3 | DL直後 | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | 武器攻撃のダメージを15軽減する | | | | | | | |
| スティールクラッド | 5 | 3 | アイアンクラッド | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | アイアンクラッドの効果を魔法攻撃にも適用、さらに効果に＋20する | | | | | | | |
| ファイナルガード | 1 | - | クリンナップ | - | 自身 | 自動 | 1/シナリオ | |
| 効果： | 使用したインバルネラブルの使用回数を増やす | | | | | | | |
| インバルネラブル | 1 | - | DL直後 | - | 自身 | 自動 | 1/シナリオ | |
| 効果： | ダメージを0に変更 | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| インデュア | 1 | 5 | 効果参照 | | | | 防御中1j回 | |
| 効果： | バットステータスを一つ回復する | | | | | | | |
| ソウルバスター | 1 | - | 効果参照 | - | - | - | 1/シナリオ | |
| 効果： | 受けたダメージの数値分だけＨＰロスを与える | | | | | | | |
| ボルテクスアタック | 1 | - | 効果参照 | - | 自身 | - | 1/シナリオ | |
| 効果： | 武器攻撃と同時に使用、1シナリオに1回、攻撃力に+CL*10。 | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| エンカレッジ | 1 | 6 | イニシアチブ | 20 | 単体 | - | 1/シーン | |
| 効果： | 未行動のキャラクターをイニシアチブプロセスでメインプロセスを行わせる | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| アセティック | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 物防、魔防に+3（計算済み） | | | | | | | |
| サバイブ | 5 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 物防+15（SL×2+5）・魔防+5（SL） | | | | | | | |
| アンブレイカブルボディ | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 物防・魔防+15（CL） | | | | | | | |
| アームズマスタリー：格闘 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 「種別：格闘」の命中判定に+1D | | | | | | | |
| テクニカルガード | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 装備している盾の物理防御＋15（CL） | | | | | | | |
| パーフェクトシールド | 3 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 装備している盾の物理防御＋9（SL×3） | | | | | | | |
| ハイパーシールド | 1 | | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 魔防＋39　（盾の防御力） | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 制約「無手の誓い」 | 1 | - | 制約 | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 素手で戦うことを誓った | | | | | | | |
| 恩恵「無手の誓い」 | 1 | | 恩恵 | | | | | |
| 効果： | 素手の攻撃力を『CL+7』に変更 | | | | | | | |
| 拘束「無手の誓い」 | 1 | | 拘束 | | | | | |
| 効果： | 武器を使うとこの恩恵を受けられなくなる | | | | | | | |

キャラクター名
アナザー・ジェラルド（盾）

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ペアアップ | 1 | | | | | | | |
| 効果：スキルのリアクションで行う【精神】判定に+1D | | | | | | | | |
| アスレチック | 1 | | | | | | | |
| 効果：登攀や跳躍の筋力判定+1D | | | | | | | | |
| エンラージリミット | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| トレーニング【精神】 | 1 | | | | | | | |
| 効果：【精神基本値】に+3 | | | | | | | | |
| マジカルハーブ | 2 | | アイテム | | | | | |
| 効果：MPポーション5個か、ハイMPポーション２個を取得可能 | | | | | | | | |
| オピニオン | 1 | | | | | | | |
| 効果：交渉や説得などの【精神】判定に+1D | | | | | | | | |
| インサイト | 1 | | | | | | | |
| 効果：はったりやウソを見抜くなどの【精神】判定に+1D | | | | | | | | |
| フックダウン | 1 | | クリンナップ | | | | 1/シーン | |
| 効果：ポーションを1つ使用できる | | | | | | | | |
| アースノウリッジ | 1 | | | | | | | |
| 効果：「スキル制限：アーシアン」のスキルを取得可能 | | | | | | | | |
| イクイップリミット | 1 | | | | | | | |
| 効果：装備アイテムの重量制限に+5 | | | | | | | | |
| アサルトダッシュ | 1 | 8 | メジャー | 3Sｑ | 直線（選択） | 命中 | 騎乗、1/ｼﾅﾘｵ | |
| 効果：広範囲の敵を攻撃する一般スキル | | | | | | | | |
| パラディオンⅠ | 1 | ﾌｪｲﾄ1点 | セットアップ | | 自身 | 自動 | | |
| 効果：フェイト1点消費して【行動値+5】する | | | | | | | | |
| パラディオンⅡ | 1 | ﾌｪｲﾄ1点 | フリー | | 自身 | 自動 | | |
| 効果：フェイト1点消費してエンゲージを封鎖、回避+1D | | | | | | | | |
| パラディオンⅢ | 1 | ﾌｪｲﾄ1点 | 効果参照 | | 自身 | 自動 | 1/ｼﾅﾘｵ | |
| 効果：武器攻撃と同時に使用。ダメージを貫通攻撃に | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |