キャラクター名
ジェラルド・未来

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	19
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	26
種族	ドゥアン（牙爪族）			**境遇**	傷病
出自（効果）	闘士			**目標**	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	23	20	15	6	7	29	7
ボーナス	7	6	5	2	2	9	2
クラス修正	3	2	2	0	0	1	0
他修正	1					3	
能力値	11	8	7	2	2	13	2

HP	194
MP	142
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	素手（無手の誓い）	至近	0	22	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ジルコニアヘルム				-1	8			
胴部	バトルスーツ				-3	17			-1
補助	バトルバックラー		2		1	7			-1
装身具	保温瓶								
能力値			8	0	7	0	13	9	16
スキル	アームスマスタリー、アイアンフィスト、ナチュラルウェポン、ハイボルテージ、ハイパーヴァイン		1	47		3	3		
その他									
総計(右)			11	69	4	35	16	9	14 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	
ハイHPポーション	
MPポーション	
ハイMPポーション	
毒消し	
冒険者セット	
バックパック	
ハイMPポーション	

現在重量： 20		
最大重量： 51	所持金： 3575	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ナチュラルウェポン	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 牙爪族、装備している「種別：格闘」の武器(素手含む)の命中修正に+1、攻撃力に+3								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
クロススラッシュ	1	12	メジャー	-	自身	自動		
効果： 《バッシュ》を2回行う、《バッシュ》のコストはなし、同じ対象を攻撃してもいいし別の対象を攻撃してもいい								
ソウルフィスト	1	4	メジャー	20m	単体	命中	格闘	
効果： 射程内の相手に無属性魔法攻撃を行う、ダメージ+SL+1								
オンスロート	1	8	メジャー	0Sq	十字(選択)	命中	1/シナリオ	
効果： 武器攻撃を行う								
	1							
効果：								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動		
効果： このメインプロセスで行うダメージに+【筋力】								
セルフヒーリング	1	-	マイナー	-	自身	-	1/シナリオ	
効果： 【HP】を〔CL×10〕点回復する								
バーサーク	1	3	マイナー	-	自身	自動		
効果： 白兵攻撃のダメージに+（SL×3),リアクション－１D、判定に+1D(オーバードライブ効果)								
オーバードライブ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： バーサークの効果に「命中判定に+1dする」を追加								
チェンジファング	1	3	マイナー	-	自身	自動		
効果： 攻撃のダメージにSL×4　毎ターンMP3消費								
ライドファング	1	3	チェンジファング	-	自身	自動		
効果： 武器命中と魔術判定ににSL×2　チェンジファングと同時に使用								
	1							
効果：								
ファストセット	1	7	ムーブ	-	自身	自動	SL回/シーン	
効果： マイナーアクションを行う								
ラッシュナックル	1	3	ムーブ	-	自身	自動	格闘装備	
効果： 戦闘移動、もしくは全力移動を行う。移動を行った場合、攻撃の命中に+1Dする。全力移動してもマイナーアクションが可能								

ドゥアンの男性
闘士の両親から生まれたが、病気を抱えつつもおおらかな性格に育つ
現在は両親の跡を継ぐべく修行を積んでいる
アーシアンへの興味から店に入り浸り妙な知識をつけている
酒は飲めない(飲んだらすぐに眠くなるタイプ)

その代わりお茶マニアとなり、ギルドハウスの裏で茶畑を育てている(マジカルハーブ)
普通に淹れるとMPポーションへ濃いめに淹れるとハイMPポーションになる

地球の本から妙な知識を得ている

怪力の小手を貰った。
レベルが上がったのでギルドに飾っておくことにした。
妹が使えるよになったら渡す
妹が予想以上に強くなってたから要らなくなった
今はギルドの神棚（仮）に飾ってある

怪力の小手に申し訳がなくなったのか素手で戦うことにした
無手の誓いに相当したのか、地球の書物の影響か気(オーラ)を拳にまとい攻撃することが可能となった
(CL+7)

備考

キャラクター名
ジェラルド・未来

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
アームズロジック:格闘	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	「種別：格闘」の命中判定に+1D							
アームズマスタリー：格闘	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	「種別：格闘」の命中判定に+1D							
アイアンフィスト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	「種別：格闘」のダメージに+【精神】							
マインドアデプト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【精神】に+２（計算済み）							
ボディビルディング	1		パッシヴ		自身	-		
効果：	【筋力】と【精神】に+１（計算済み）							
アセティック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	物防、魔防に+3（計算済み）							
ハイボルテージ	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	武器攻撃のダメージに+（SL×4）							
ハイパーゲイン	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	武器攻撃のダメージに+【筋力】							
クローズコンバット	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	封鎖状態の時ダメージに+2D							
	1							
効果：								
バイオレントヒット	1	-	クリンナップ			自動	1/シナリオ	
効果：	「ボルテクスアタック」の使用回数を復活させる							
	1							
効果：								
メナシングロアー	1	6	セットアップ	-	自身	自動	1/シーン	
効果：	自身が行う白兵攻撃の対象が行うリアクションに-1Dする							
	1							
効果：								
ソウルバスター	1	-	効果参照	-	-	-	1/シナリオ	
効果：	受けたダメージの数値分だけＨＰロスを与える							
インデュア	1	5	効果参照				防御中1j回	
効果：	バットステータスを一つ回復する							
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	-	1/シナリオ	
効果：	武器攻撃と同時に使用、1シナリオに1回、攻撃力に+CL*10。							
	1							
効果：								
ディフェンスライン	1	15	リアクション	視界	単体	命中		
効果：	武器攻撃のリアクションを命中判定で行える							
カバーリング	1	2	DR直前	-	単体	-		
効果：	行動済みにならずカバー							
カバームーブ	2	4	<カバーリング>	-	自身	自動	SL回/シーン	
効果：	カバーリングの射程を「20m」に（使っても移動しない）							

キャラクター名
ジェラルド・未来

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エナジーフロウ	5	-	DR直前			自動		
効果：	SL×5点以下のMP消費1につきダメージ1点増加							
エナジースクイーズ	2	-	<ｴﾅｼﾞｰｽｸｲｰｽﾞ>				SL回/1ｼﾅﾘｵ	
効果：	エナジーフロウの効果を倍にする							
パーフェクトボディ	1	-	戦闘不能	-	自身	自動	1/シナリオ	
効果：	戦闘不能になった直後に、戦闘不能から回復しHPは(SI×20)点になる							
	1							
効果：								
制約「無手の誓い」	1	-	制約	-	自身	-		
効果：	素手で戦うことを誓った							
恩恵「無手の誓い」	1		恩恵					
効果：	素手の攻撃力を『CL+7』に変更							
拘束「無手の誓い」	1		拘束					
効果：	武器を使うとこの恩恵を受けられなくなる							
ペアアップ	1							
効果：	スキルのリアクションで行う【精神】判定に+1D							
アスレチック	1							
効果：	登攀や跳躍の筋力判定+1D							
エンラージリミット	1							
効果：								
トレーニング【精神】	1							
効果：	【精神基本値】に+3							
マジカルハーブ	2		アイテム					
効果：	MPポーション5個か、ハイMPポーション２個を取得可能							
オピニオン	1							
効果：	交渉や説得などの【精神】判定に+1D							
インサイト	1							
効果：	はったりやウソを見抜くなどの【精神】判定に+1D							
フックダウン	1		クリンナップ				1/シーン	
効果：	ポーションを1つ使用できる							
アースノウリッジ	1							
効果：	「スキル制限：アーシアン」のスキルを取得可能							
イクイップリミット	1							
効果：	装備アイテムの重量制限に+5							
オンスロート	1	8	メジャー	0Sｑ	十字(選択)	命中	1/シナリオ	
効果：	広範囲の敵を攻撃する一般スキル							
スピードアタッカーⅠ	1	ﾌｪｲﾄ1点	セットアップ		自身	自動		
効果：	フェイト1点消費して【行動値+5】する							
スピードアタッカーⅡ	1	ﾌｪｲﾄ1点	フリー		自身	自動		
効果：	フェイト1点消費してエンゲージを封鎖、回避+1D							
スピードアタッカーⅢ	1	ﾌｪｲﾄ1点	効果参照		自身	自動	1/シナリオ	
効果：	武器攻撃と同時に使用。ダメージを貫通攻撃に							
効果：								