キャラクター名
三井白陽（ミツイ　ハルヒ）

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | ブラム＝ストーカー<br>キュマイラ | ワークス | UGNチルドレンA | カヴァー | 高校生 |
| オプショナル | | 年齢 | 17 | 性別 | 男性 |
| 覚醒 | 忘却 | 衝動 | 飢餓 | 初期侵食率 | 31 % |
| 出自 | 名家の生まれ | 経験 | 裏切られた | 邂逅 | 殺意 |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 4 | 1 | 1 | | | 6 |
| 感覚 | 2 | 0 | 1 | | | 3 |
| 精神 | 1 | 0 | 1 | | | 2 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |

| | |
|---|---|
| HP | 34 |
| 行動値 | 8 |
| (非装備時) | 8 |
| 戦闘移動 | 13 |
| 全力移動 | 26 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 2 | 2 | 射撃 | | | ＲＣ | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | | 1 | 調達 | | 2 |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 日本刀 | 白兵 | 6r+3 | 3 | 5 | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| 防弾防刃ジャケット | | 3 | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 3 | 合計回避： | 0 |

| 所持品 | |
|---|---|
| ウェポンケース | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| 矢神秀人 | P　執着 | N | | |
| 三井紅睡 | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P:　6 | 残り財産P： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| ハンティングスタイル | 2 | 1 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | 戦闘移動・離脱が自由。移動が妨害されない。1シーンLv回 | | | | | | | |
| コンセントレイト：キュマイラ | 2 | 2 | メジャー | - | - | - | - | |
| 効果： | 組み合わせた判定のC値を-Lvする | | | | | | | |
| 鮮血の一撃 | 3 | 2 | メジャー | 武器 | - | 対決/<白兵> | - | |
| 効果： | 組み合わせた白兵攻撃のDを値［Lv+1］する　メイン終了時にHP2点ロス | | | | | | | |
| 獣の力 | 1 | 2 | メジャー | 武器 | - | 対決/<白兵> | - | |
| 効果： | 組み合わせた白兵攻撃を+［Lv×2］する | | | | | | | |
| フルパワーアタック | 1 | 4 | セットアップ | 至近 | 自身 | 自動 | 80↑ | |
| 効果： | このR、白兵攻撃の+［Lv×5］　ただし、行動値が0になる | | | | | | | |
| 獣の直感 | ★ | - | - | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | 敏感な感覚 | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

役割-白兵近接攻撃+壁役？

行動傾向/
戦闘の絡む任務に対して積極的
戦う力を持たないものは護る

内面の傾向/性格
一匹狼
言葉を発することを嫌い
行動で示すことが多いが、
胸のうちは熱く・毒舌気味

経歴
過去、己の力の暴走でチルドレンになった。
自分の出身の家・兄弟にまつわる色々で起きた。

やりたいこと-RP
戦闘の高揚感などでしか己を保てない人。
忘れた何かを掴めそう・自分にできるのは戦闘だけだ
10+3=13