キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	グラディウス	**レベル**	4
アザーシークエンス	エクスプロイヤー	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	

出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	9	3	0	12	42 %
知	5	1	0	6	36 %
敏	12	2	0	14	44 %
運	7	0	0	7	37 %

HP	68
MP	41
移動時ウィル	9
戦闘時ウィル	28

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ロガーアーム	-6	11						
武器2									
防具	アーマージャケット								5
インナー	ディフェンド								1
アクセサリ	コンバットブーツ			1					
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		38	3	9	21	0	3	14	0
アーツ									5
その他									
総計(1)		32 %	14	10 %	21 %	0	3 %	14	11
総計(2)		38 %	3	10 %	21 %	0	3 %	14	11
総計(両)		32 %	14	10 %	21 %	0	3 %	14	11

所持品			
活動基本装備			

所持金： 320	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
グラインダー	4/5	3	アクション	近距離	敵単体	1	
効果： アックスによる白兵攻撃を行う。そのダメージに+[5xAL]							
アサルト	1/5	3	アクション	近距離	敵単体	1	
効果： 装備している近接武器で攻撃を行う。その際、ダメージに+[3xAL]							
アーマークラッド	4/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 防御力に+[1+AL]							
	0/0	0	アクション	自身	自身	0	
効果：							
リゲイン	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： アイテムを使いHPかMPが回復するとき、その効果に+1d6							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							