―キャラクター名―	素体	プレイ・		
ポジション	コート	享年		
メインクラス	ロマネスク	暗示		
サブクラス	バロック	寵愛点	0	
初期配置 最大行動値	煉獄 11	記憶のカケラ	内容	

最大行動値		11			
能力値	クラス	修正	合計		
武装	0	0	0		
変異	2	0	2		
改造	2	1	3		

対象	種類		狂気点	発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1		
		3	12345			
		3	12345			
		3	12345			
		3	12345			
		3	12345			

マニューバ								
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果	
ポジション		作戦		オート			盤面を見てからドールを1体再配置(奈落以外)	
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	このターン、自分への攻撃判定の出目-1	
メインクラス		時計仕掛け		オート			改造3	
サブクラス		歪極		オート			変異3	
				オート				
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動值+2	
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動值+1	
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1	
				オート				
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1	
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1	
腕		かた		アクション	4	自身	移動1	
				オート				
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション 1 つのコスト-1	
胴		はらわた		オート				
胴		はらわた		オート				
				オート				
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1	
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1	
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1	
				オート				
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾1+切断	
頭		エナジーチューブ		オート		自身	最大行動値+2,頭にダメージを受けたら追加で基本パーツ1つ損傷	
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2,1判定につき1度まで。再使用可	
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0~1	妨害1	
頭		つめたいひかり		アクション	1	自身	このターン中、自分以外の味方に対するホラー・レギオンの攻撃判定-1,これが損傷したら無効	
腕		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害2	