キャラクター名

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | ブラックドッグ<br>ノイマン | ワークス | レネゲイドビーイングB | カヴァー | |
| オプショナル | バロール | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | | 衝動 | | 初期侵食率 | 130 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 2 | 0 | 1 | | | 3 |
| 感覚 | 1 | 1 | 3 | | | 5 |
| 精神 | 4 | 0 | 0 | | | 4 |
| 社会 | 1 | 0 | 1 | | | 2 |

| | |
|---|---|
| HP | 90 |
| 行動値 | 14 |
| (非装備時) | 14 |
| 戦闘移動 | 19 |
| 全力移動 | 38 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 1 | | 射撃 | 3 | | ＲＣ | | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 2 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 斥力の矢 | 射撃 | 9r+2 | | Lv*2 | | 4 |
| | | 0 | | | | C8 |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

所持品

| | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

ロイス

| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
|---|---|---|---|---|
| 機械化兵 | P | N | | |
| 破滅の足音 | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P: 4 | 残り財産P： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト | 1 | | メジャー | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ヒューマンズネイバー | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| オリジン：サイバー | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 因果歪曲 | 1 | | | | | | | |
| 効果： シナリオLv回　範囲選択に | | | | | | | | |
| 瞬速の刃 | 2 | | | | | | | |
| 効果： ダイスLv+1 | | | | | | | | |
| 斥力の矢 | 1 | | マイナー | | | | | |
| 効果： 武器作成 | | | | | | | | |
| 支援射撃 | 4 | | | | | | | |
| 効果： R1、味方ダイス＋Lv | | | | | | | | |
| デュアルデュエル | 2 | | | | | | | |
| 効果： シーンLv回、組み合わせた攻撃に対するドッジC値+1 | | | | | | | | |
| アタックプログラム | 1 | | | | | | | |
| 効果： 射撃達成値+Lv*2 | | | | | | | | |
| 生命増強 II | 3 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 雷攻撃 | 4 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| マックスボルテージ | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

イベイジョン14