

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	男
称号クラス				年齢	42
種族	ネヴァーフ			境遇	紛失
出自 (効果)	英雄			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	17	18	7	8	7	8	9
ボーナス	5	6	2	2	2	2	3
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	7	8	3	2	3	2	3

HP	56
MP	37
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バンドクロスボウ	30m	-1	8	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	クロスヘルム				-1	3			
胴部	スタデッドメイル					6			-1
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	手入れ道具								
能力値			8	0	3	0	2	6	12
スキル	オートガード					2	1		
その他									
総計(右)			7	8					
総計(左)					1	16	3	5	11
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	2個
MPポーション	1個
小道具入れ	
野営道具	★
冒険者セット	★

現在重量: 5
 最大重量: 17
 所持金: 13
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
テクニクマスター	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 器用基本値+3								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中	5	
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動	1	
効果: このスキルはメインクラスがウォーリア、およびその上級クラスでなければ使用できない。武器攻撃と同時に使用する。そのスキルを「対象: 単体」に変更しダメージに+[CLx10]する。1シナリオに1回使用可能。								
インビジブルアタック	★	3	マイナー	-	自身	自動	1	
効果: そのメインプロセスで行う攻撃の命中判定に+1Dする。								
アームズマスタリー: 弓	★	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: 「種別: 弓」の武器を使用した命中判定に+1Dする。複数の《アームズマスタリー: ~》を同時に適用する事は出来ない。								
ホークアイ	2	3	ムーブ	-	自身	自動	5	
効果: ダメージ増加を行う。射撃攻撃のダメージに+[SLx3]する。この効果は移動を行うか、シーン終了まで持続する。								
シュートアウト	1	5	リアクション	-	自身	命中	3	
効果: このスキルは射撃攻撃可能な武器を装備している時に使用可能。射撃攻撃、魔法攻撃に対するリアクションを、装備している武器の命中判定で行う。この対決に勝利した場合、あなたへの攻撃は失敗する。ただし、至近の対象には使用できない。1シナリオにSL回使用可能。								
ブラインドサイト	2	-	パッシヴ	-	自身	-	5	
効果: あなた、およびあなたの所属しているギルドのギルドメンバーがエネミー識別の判定に成功した場合、対象のエネミーに対して、あなたが行う攻撃のダメージロールに+[SL]Dする。								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動	1	
効果: 対象にカバーを行う。この時、行動済みでもカバーを行える。また、カバーを行う事で行動済みにならない。(既に行動済みの場合は行動済みのまま)。1回のメインプロセスに1回使用可能。								
オートガード	1	-	パッシヴ	-	自身	-	3	
効果: 【物理防御力】に+[SLx2]、【魔法防御力】に+SLする。								
アスレチック	★		パッシヴ		自身		1	
効果: 登攀や跳躍を行う【筋力】判定に+1Dする。								
オピニオン	★		パッシヴ		自身		1	
効果: 交渉や説得などの【精神】判定に+1Dする。								
リムーブトラップ	★		パッシヴ		自身		1	
効果: トラップ解除の判定に+1Dする。								
トレーニング: 筋力	1		パッシヴ		自身		1	
効果: 筋力+3								
効果:								

攻撃判定メモ
 命中判定→5+3d6(射撃マスタリー込) イビジブル+1d =5+4d6
 ダメージ判定→8+2d6(ホークアイ+6) (バッシュ+1D) (ブラインド+2D) (ボルテクス+30) =44+5d6
 ムーブでホークアイマイナーでイビジブル、メジャーでバッシュ