

キャラクター名
刃 清彦

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル キュマイラ	ワークス	不良学生D	カヴァー	
オプション		年齢	20	性別	
覚醒	憤怒	衝動	闘争	初期侵食率	45 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	51
肉体	5		0			5	行動値	8
感覚	1		0			1	(非装備時)	8
精神	0	1	0			1	戦闘移動	13
社会	2		0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: BC	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
エンブレム: 特攻隊長	
医療トランク	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
遺産継承者:ヨトウンの血潮	P	N		
九郎	P 連帯感	N 食傷		
岩神禎都	P 感服	N 敵愾心		
街の子供達	P 連帯感	N 恐怖		
UGN	P 友情	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
餓狼の爪	1	3	AT	視界	単体	自動	80	
効果: 素手の攻撃力分味方の攻撃力を加算する								
骨の剣	5	3	MN	至近	自身	自動		
効果: Lv+5/ 6								
死招きの爪	4	3+1	MN	至近	自身	自動		
効果: 骨の剣をLv*5/ 20								
完全獣化	2	6	MN	至近	自身	自動		
効果: 肉体判定をLv+2								
コンセントレイト(エグザイル)	2	2	MJ			対決		
効果:								
異形の転身	1	5	INI	至近	自身	自動		
効果: エンゲージ移動 シナリオLv回								
貪欲なる拳	3	3	MJ			対決		
効果: 判定ダイスLv+1								
再起の咆哮	1	2	AT	至近	自身	自動		
効果: シナリオLv回:round1回のエフェクトの使用回数を回復								
獣の直感	★		-					
効果:								
猫の瞳	★		-					
効果: 暗闇を見通すことができる。								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--