キャラクター名: ヨースケ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	1090				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	6			16	2
		敏捷度	7	1		18	3
体	7	筋力	5			12 + 1	2
		生命力	7			14	2
心	4	知力	8			12	2
		精神力	9			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
フェアリーテイマー	1		
スカウト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	4	5	4
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		5	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+ 4	9	4	5										
ショートソード	1H	5		2d+ 4	9	4	5										
ハンドアックス 射程10m	1H投	7		2d+ 4	10	4	12										

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食7日分x2	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1385 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 5	2

HP
20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	3			

戦闘特技

魔法収束	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 風の宝石	ランク2の魔法まで使用可能
背中	
右手 筋力の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 10 /合計 10

その他メモ

ー経歴ー
幼いころはルキスラの商店の息子として育っていたが、ある日エイギア地方の開拓村であるフォルゼ村へ引っ越すことになった。
刺激を求めて冒険者のまね事をしていると、餓死寸前のラミアを見つけたため、助ける。
そこから家族のように家業の手伝いをしていると。ある日告白される(16歳)
その後、妖精と意思疎通し、魔法を使うことに目覚め、武器も使えるようになった。
その後、二人で冒険者になろうと決意し、自由の剣亭の扉を叩くのであった

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟