

キャラクター名 九重琴

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン モルフェウス		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	17	性別	女性
覚醒	犠牲	衝動	加虐	初期侵食率	31	%
出自	姉妹	経験	仲間の死	邂逅	借り	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	1	0	0			1	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	3	1	0			4	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ゾディアックウェポン	白兵	4r+2	3	29		見た目は太刀、水晶の剣+3

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
応急手当キット	
ウェポンケース	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
伝承者: 白兵	P	N		
狩谷 心莉	P 友情	N うざい		
九頭竜 響	P 好奇心	N 疎外感		
黒谷 奏	P 連帯感	N 恐怖		
ジョン・ドウ	P 好奇心	N 敵愾心		
四条村正	P 尽力	N 嫌悪		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ:ノイマン	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: クリティカル値-Lv								
コントロールソート	1	2	メジャー	武器		白兵		
効果: 【精神】で判定可能								
カスタマイズ	3	2	メジャー	武器	対決	白兵		
効果: 判定ダイス+LV								
剣精の手	2	2	オート	至近	自身	自動	L	
効果: 判定のダイス目をひとつ10にする。1シナリオ「LV+1」回。								
水晶の剣	3	4	メジャー	至近	効果参照	自動		
効果: 攻撃力+「LV×2」。1シナリオ3回								
サポートデバイス	5	6	セットアップ	至近	自身	自動	80	
効果: 判定ダイス+「LV×2」。1シナリオ3回								
クリスタライズ	3	4	メジャー			シンドローム	100	
効果: 攻撃力+「LV×3」装甲無視。3回								
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--