

キャラクター名
シェオル・エラリィ

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	20歳
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	280				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	7			13	2
	敏捷度	2	1		9	1
体	筋力	9			15	2
	生命力	2	2		10	1
心	知力	6	6		27 + 2	4
	精神力	5	3		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	7		
コンジャラー	2		
スカウト	1		
セージ	4		
エンハンサー	1		

戦闘特技		能力値	備考
魔法誘導	223	p	
魔法拡大/数	226	p	
MP軽減/ソーサラー	1B33	p	
武器習熟A/スタッフ	1B31	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
オウルビジョン	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー	7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 4

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	1	14										
バスタードソード	1H両	17		2d+ 0	10	0	17										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	7	12			
操霊魔法	2	7			
深智魔法	2	12			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 2

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 10

MP
50

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 幸運のお守り	
背中 ブラックベルト	
右手 マナリング	ダメージ上がります。
腰	
足	
その他 魔法の発動体	マナスタッフに装着。

装備品	説明
左手 能力増強の腕輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
【設定 (いつものあれ)】 魔導士になるべくして両親の反対を押し切り、故郷を離れ数年の間、師であるグリモアに師事していた。けれど、師が死去してからは一人となり、故郷へと帰還する。 そして様々な事情のもとに、幼なじみでもあり、妹のように接していたニンフィリアと冒険者になることを決意した。性格としては、誰にでも好意的に接するタイプ。けれども、敵として認識した者に対しては冷徹である。また、過去に一件あり、それにより目的を果たしたら"旅立とう"としている。	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉚

